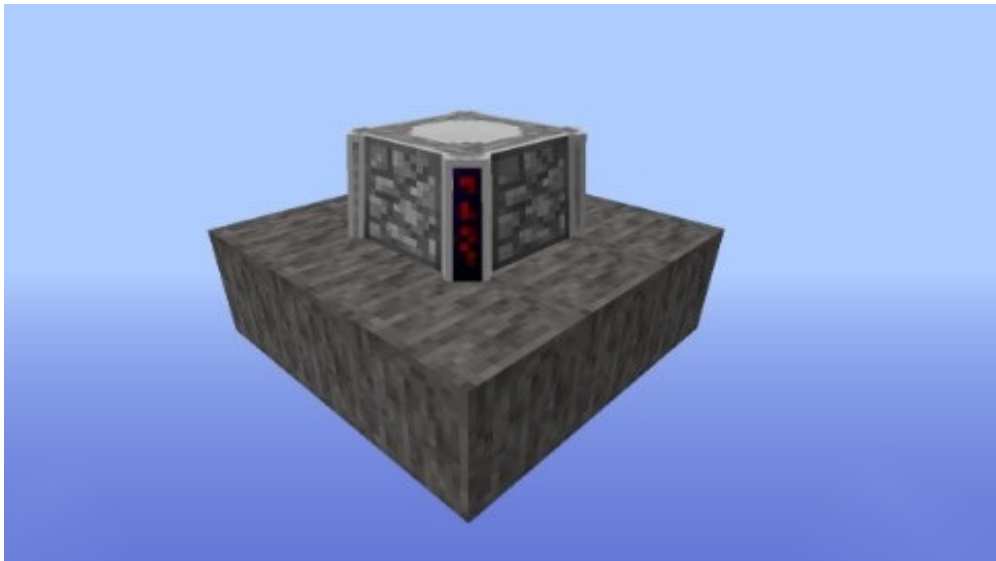


BloodMagic | Алтари
Проект: GravityCraft
Автор: hunterghoul

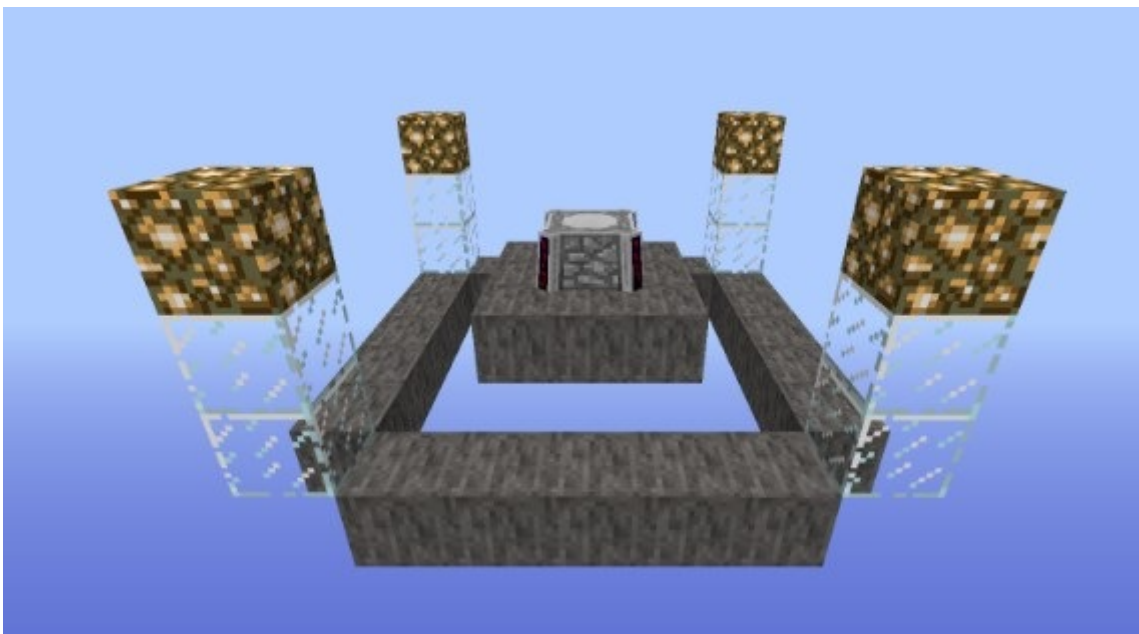
Итак, для постройки алтаря первого уровня нам как ни странно понадобится сам алтарь и ничего больше.

Для постройки алтаря второго уровня нам потребуется 8 кровавых рун. Разместить их нужно будет как указано на скриншоте, под алтарём оставляем пустоту.

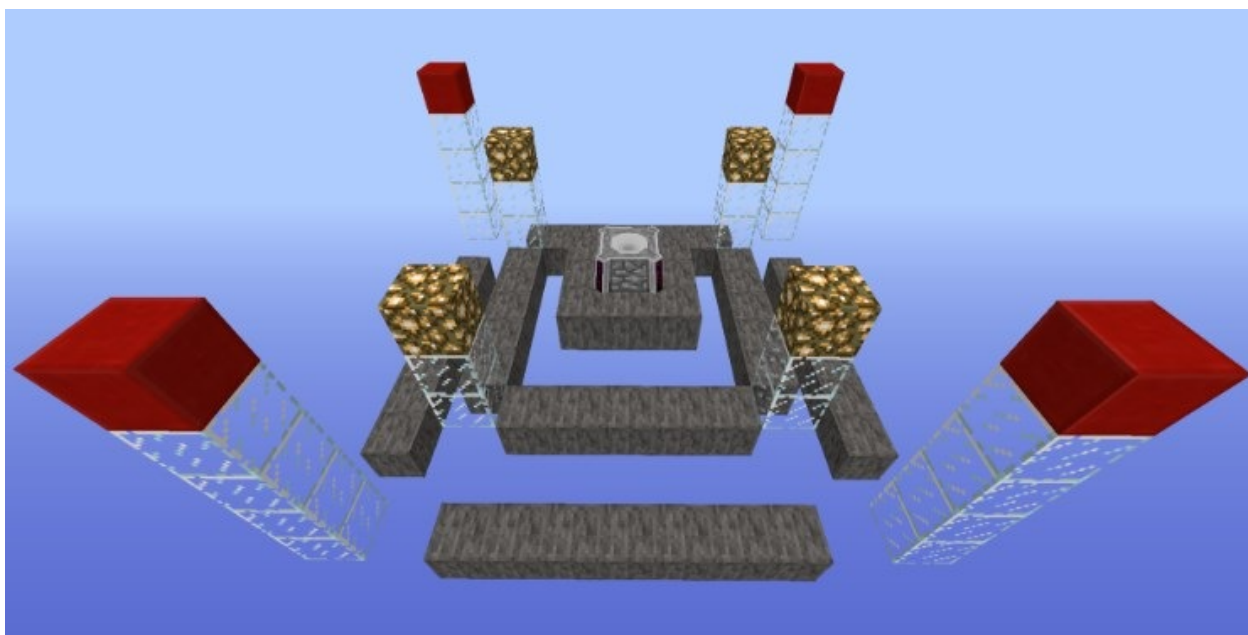


Кстати, использовать можно любые из рун, свойства которых будут указаны ниже.

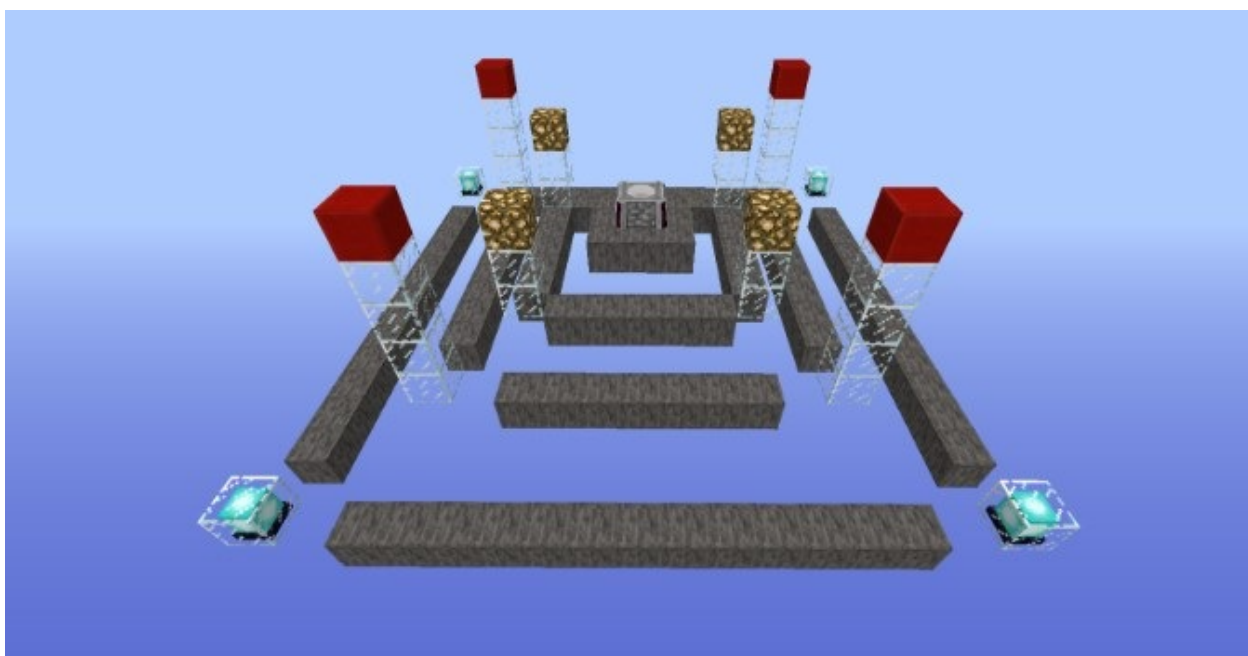
Далее идёт третий уровень алтаря, для которого потребуются ещё 20 рун(т.е. всего должно быть 28), а также потребуется 4 блока светящегося камня.



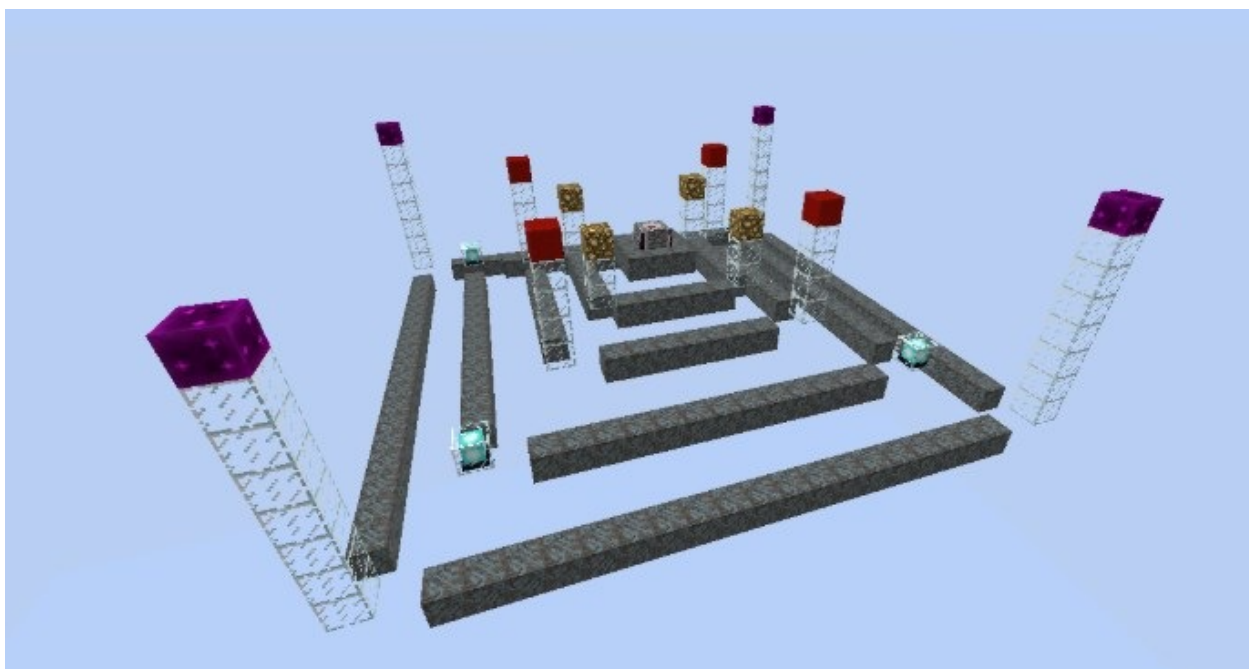
Для четвертого уровня нам потребуется дополнительно 28 рун, суммарно должно быть 56, также нужно будет сделать ещё 4 больших кровавых кирпича. После того как вы подготовили всё подготовили сооружаем следующую конструкцию:



И вот, вы добрались к пятому уровню алтаря на постройку которого нужно будет сделать ещё 52 руны и 4 маяка. Всего должно получиться 108 рун, и да, маяки включать не обязательно.



И наконец-то, вы добрались к финальному уровню алтаря, а именно шестому. Для его постройки нужно будет постараться, потому что вам предстоит сделать 76 рун и 4 кристальных скоплений. Без лишних слов, строим следующую схему:



Вот мы и добрались к свойствам различных рун, начнём по порядку:



Руна дополнительной ёмкости - увеличивает вместимость вашего алтаря на 2000 LP.



Руна улучшенной ёмкости - увеличивает ёмкость алтаря на 10%.



Руна дислокации - данная руна увеличивает скорость передачи LP на 20%.



Руна шара - увеличивает максимальную ёмкость вашего шара на 2% от максимальной.



Руна ускорения - данная руна уменьшает время между проводимыми операциями.



Руна скорости - каждая такая руна увеличивает скорость наполнения блоков и предметов на алтаре, но и увеличивает расход алтаря на 20%.



Руна жертвоприношения - увеличивает количество LP при жертве на 10%



Руна самопожертвования - увеличивает количество LP при самопожертвовании на 10%.

Благодарю за просмотр, удачи в игре!