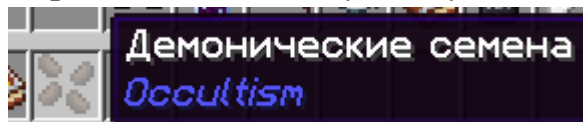


## Гайд нацелен больше на систему хранилища, но и так же дополнительно все то что нужно для ее постройки.

Первоначально вам нужно будет посадить данные семена:



После того как вы посадите у вас будет “Демонический фрукт”



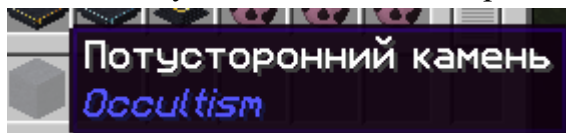
Съешь его вы получаете эффект “Третье Око II” и так же “Голод”



(Если с первого раза не получилось, получить эффект “Третье Око II”, не расстраивайтесь вам нужно дальше его есть).

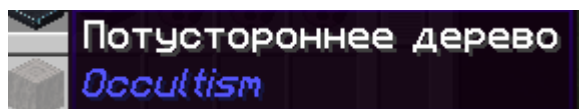
Под землей вы будете находить маленькие так сказать “Оазисы” деревья со светокаменем вы можете съесть там плод и увидите что в некоторых местах

обычный камень заменяется на

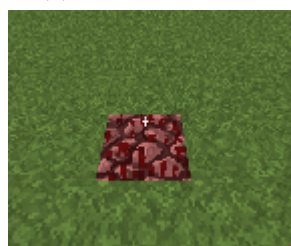


и так же

дерево на

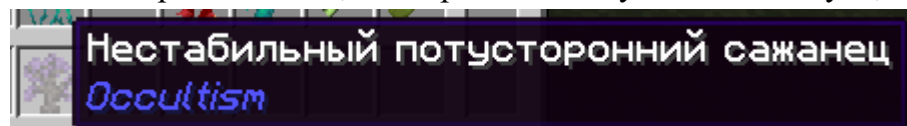


Но есть легче способ не искать данное место под землей, для этого мы можем кинуть наш фрукт и поджечь его, так же это основная механика этого мода так как многие вещи нужно будет кидать в данное пламя.



Потусторонний камень мы можем получить если кинем в это пламя Андезит.

А вот с деревом иначе, нам придется кинуть саженец дуба, нам выпадет из него



Выращиваем дерево, съедаем ранее выращенные Демонические фрукты и только под действием эффекта срубаем (выпадает обычное дерево если ломать заклинаниями) само дерево получая потустороннее дерево.

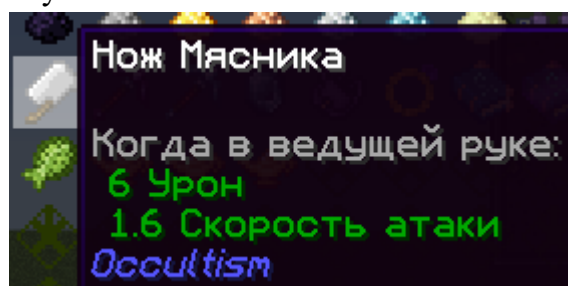
Теперь нам предстоит сделать это Сырой белый мел, делается из потустороннего камня обожженного в печи и потустороннего дерева кинутого в наше фиолетовое пламя, после крафта сырого белого мела кидаем его в наш фиолетовый огонь - сделается белый мел, которым мы сможем наносить наши руны.

Первый ритуал который нам предстоит сделать это ритуал по призыву так сказать дробителя который понадобится нам для мела.

Есть четыре уровня призыва данной сущности (если пролистать дальше книгу а не перейти к ритуалу можете увидеть скорость их дробления и что нужно для ритуала), но мы сможем сделать только пока что 1 уровня, по этому выполняем данный ритуал. Выбираем в конце визуализация что бы легче вам было, и расставляем все.



Делаем белые свечи для данного ритуала.



Что бы их сделать нам необходим

Находим животных Свиней/Коров и с шансом у нас может выпасть жир который будет необходим для первоначальных белых свечей.

Собираем наш ритуал по середине ставим Золотую жертвенную чашу.

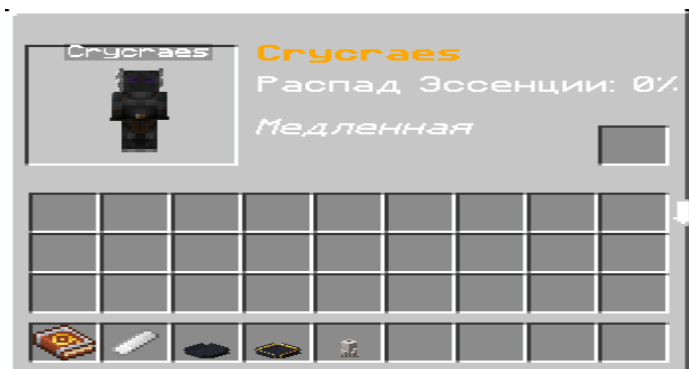
После нам нужно будет выставить жертвенные чаши так как предметы для ритуала нужно на что-то класть.



*(не важно будут ли чаши вокруг круга либо в круге они будут действовать так же не важно как будет выложен крафт).*

После выкладывания всего крафта вам будет написано что ритуал начался, ожидайте пока предметы все будут затянуты в ритуал, некоторые ритуалы очень долго поглощают предметы по этому нужно привыкнуть.

После успешного ритуала появится существо “Crycraes”, открыть его можно с помощью shift + ПКМ. Для чего он нам нужен? - Он нам необходим чтобы сделать себе пыль.



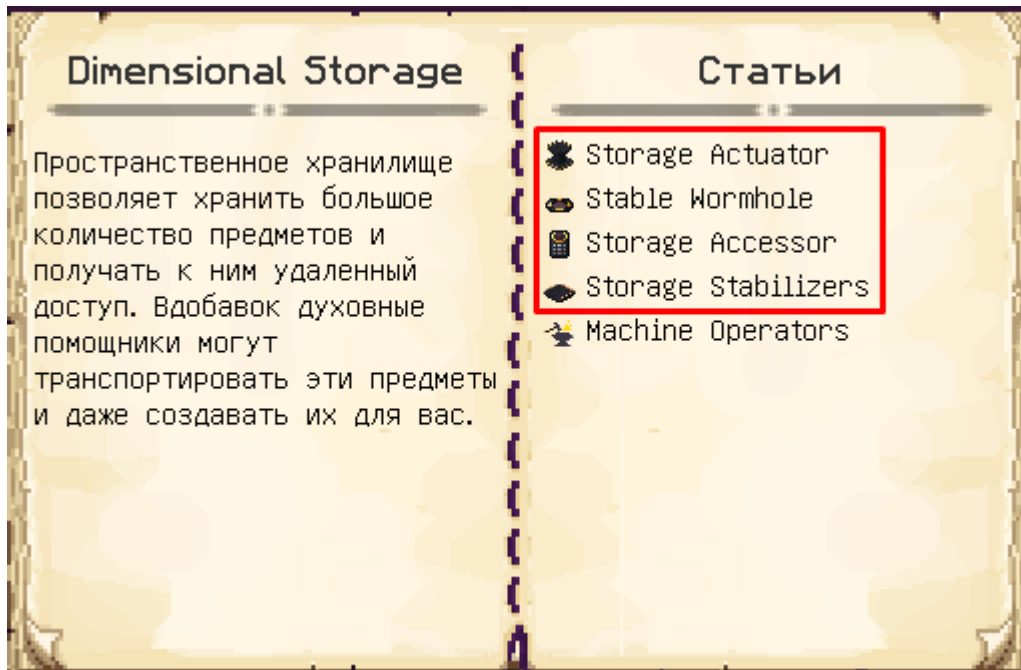
Когда достигнет “Распад Эссенции” до 100% данное существо пропадет, в его слот вы можете положить обсидиан/золото и остальные руды которые вам

необходимы для пыли, сразу хочу предупредить что после дробления предметы выпадают.

Делаем себе сразу заранее Белые/Золотые/Фиолетовые мелки, красный нам в данном гайде не пригодится.

Основные азы мода вам показал, перейдем теперь к **пространственному хранилищу.**

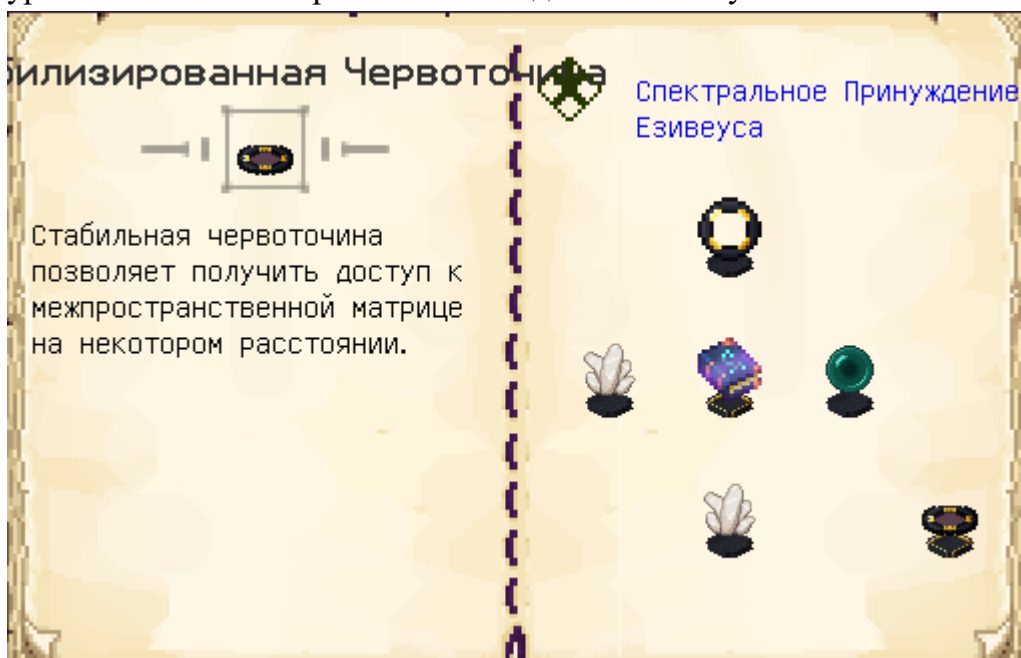
Нам понадобятся данные предметы



Первоначально советую надеть пару червоточин второй предмет на данном скриншоте (Stable Wormhole).

**Ритуал - “Спектральное принуждение Езивеуса”**

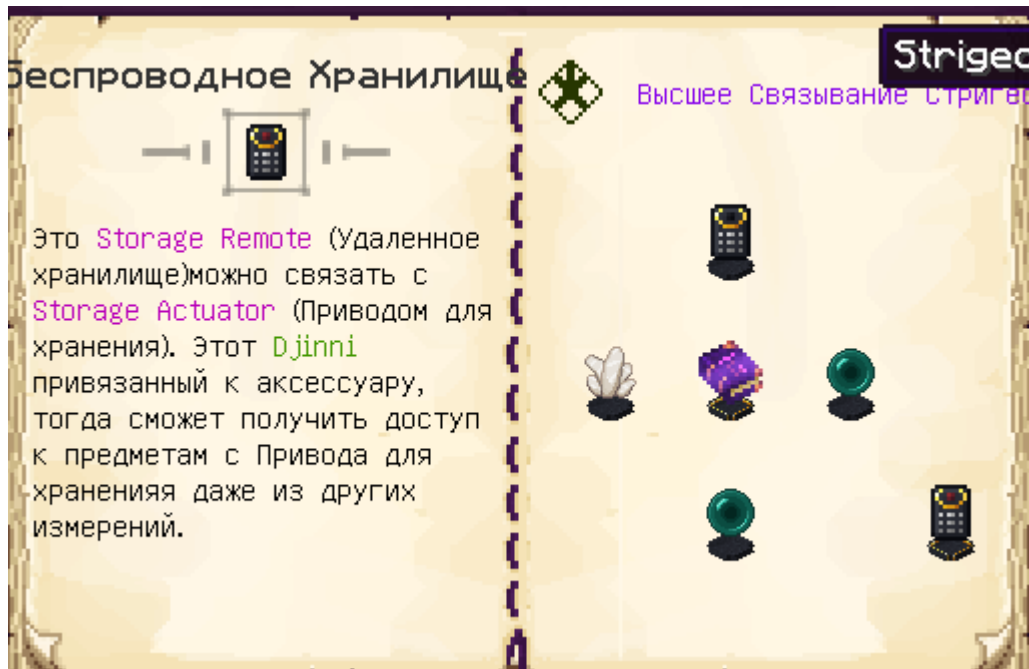
На данном ритуале мы сможем сделать червоточину, активатор хранилища и 1 уровень стабилизатора нам их понадобится 4 штуки.



После того как мы сделали пару червоточин, активатор хранилища и 1 уровень стабилизатора можем переходить к матрице, пульту и хранилищу 2 уровня.



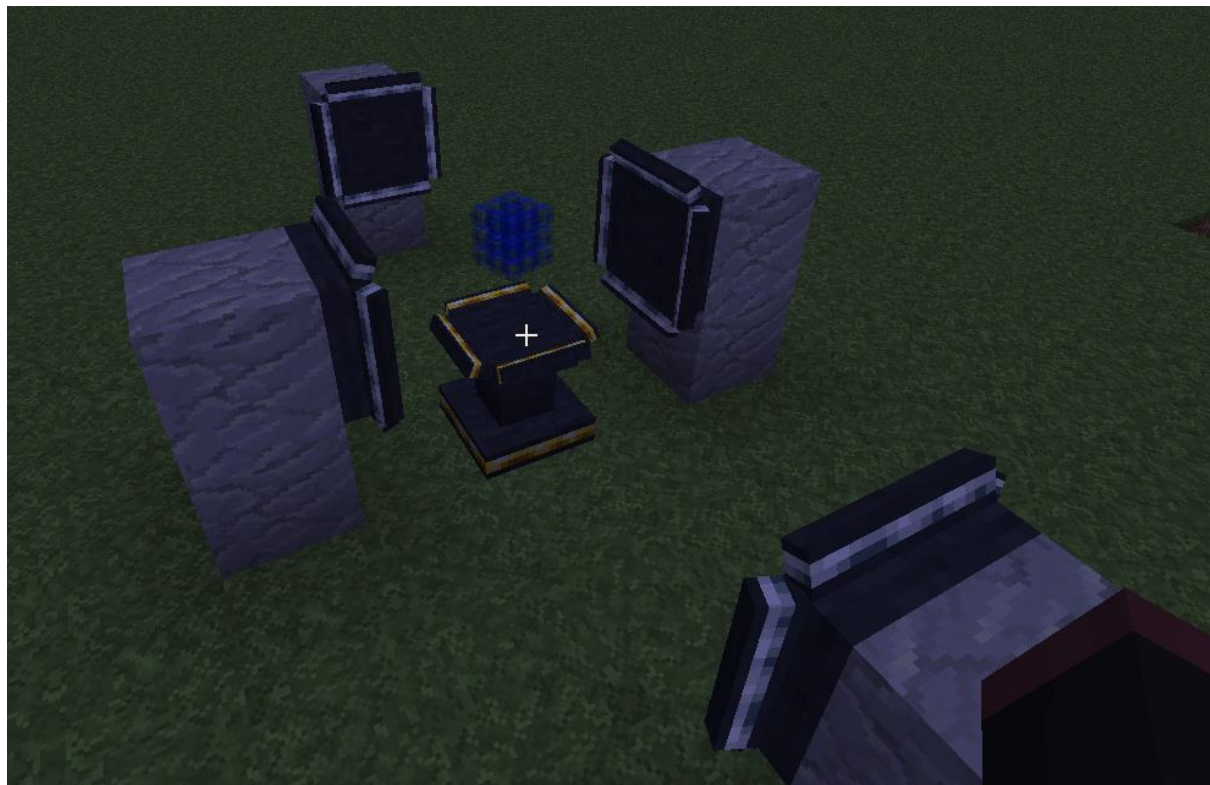
**Пульт** нам дает возможность открывать хранилище из любого места где бы вы не находились, но при том условии что чанк с хранилищем прогружен.



После выполнения данных ритуалов нам необходимо сделать стабилизатор 2 уровня и так же матрицу, матрицу соединяем с “Активатор хранилища” в крафте, получаем контроллер хранилища.

После собираем всю конструкцию.

Не важно как вы поставите от матрицы на 3 блока, либо в притык, она будет работать стабильно, но рекомендуют через 2 блока.



После того как мы собрали данное хранилище, **мы можем привязать** все предметы просто зажав Shift+ПКМ (держа в руке червоточину, пульт)

Расскажу так же мы имеем в хранилище так сказать 1152 (1 уровень стабилизатора) видов, Вид - что это такое? Приведу пример

У нас есть 20 стачков угля, поместив в наше хранилище мы потратим всего 1 место.

Но сразу скажу броня/оружие/предметы которые имеют прочность если их прочность отличается как либо то они не будут соединяться так как будут считаться за разные ID.

Также система отлично работает с нестирающимися предметами но если они имеют одинаковое название и ID, то займут всего 1 место.



Сразу приведу статистику стабилизаторов по уровню:

- 1 уровень - 1152 вида
- 2 уровень - 2176 вида
- 3 уровень - 4224 вида
- 4 уровень - 8320 вида

Так же бонусом вам будет данные скриншоты как можно с помощью ее автоматизировать свои схемы (скажу на перед, почти таким же способом используя create можно вытаскивать вещи + если использовать андезитовые воронки из мода + фильтр то можно сделать очень многое главное ваша фантазия)

