

Draconic Evolution | Модификаторы

Проект: GravityCraft

Автор: Sergey228

Доброго времени суток

Сегодня мы обсудим модули в Draconic Evolution которые были добавленные в 1.16.5

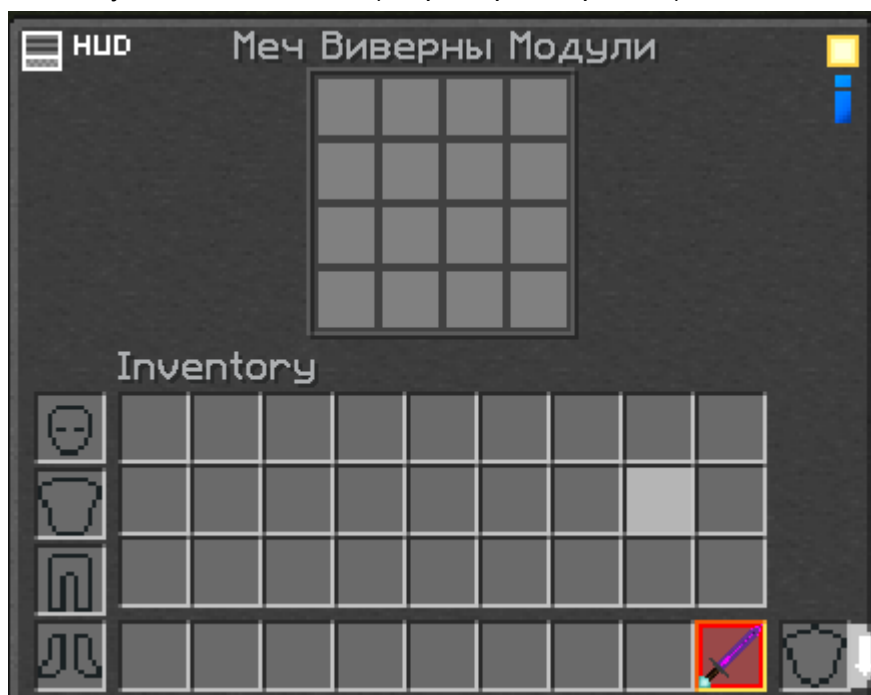
Что нужно знать ?

Теперь в **Draconic Evolution** не нужно с помощью инфузии добавлять модули в броню и инструменты

Открыть меню модулей можно с помощью кнопки которая у вас стоит в настройках управления

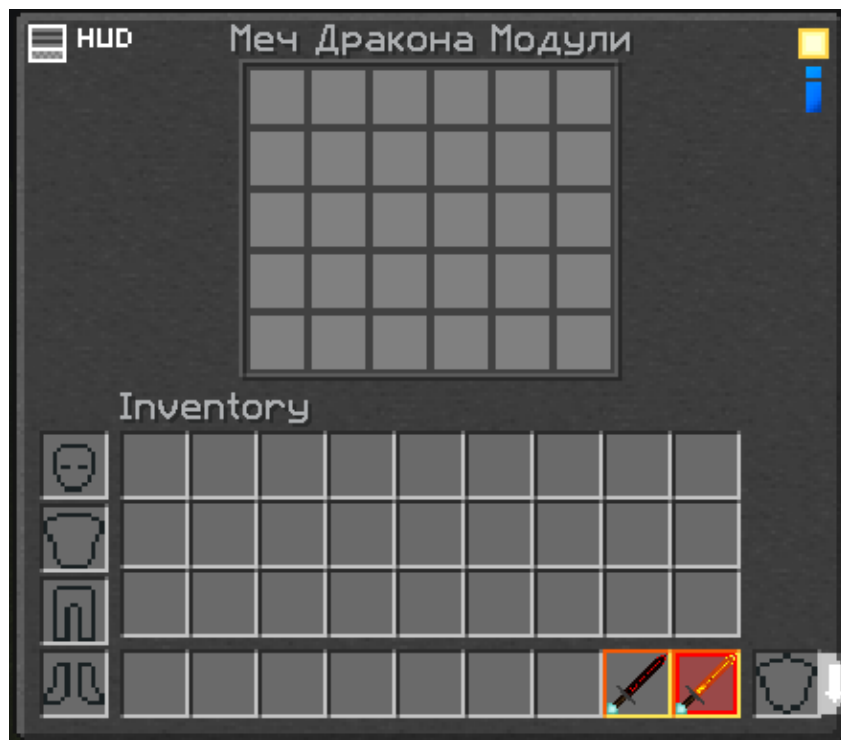


Когда мы нажимаем на нее мы увидим такое окно (В пример виверн меч)

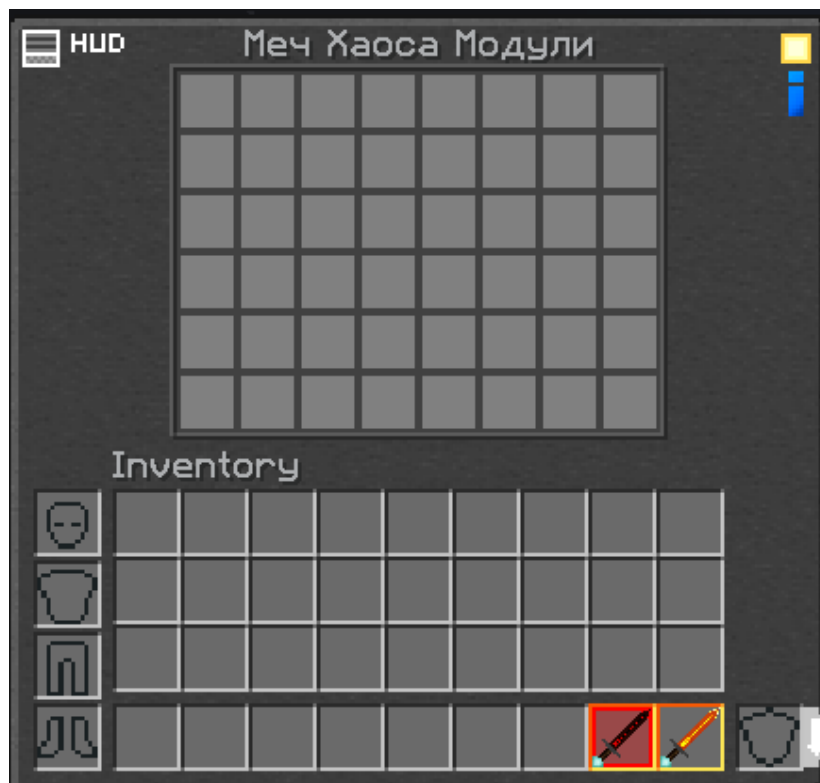


Улучшая уровень инструмента мы увеличим количество ячеек для модулей

Меч дракона:



Меч Хаоса:



Такое-же увеличение со всеми остальными инструментами
(Исключение Посохи , Броня , Конденсаторы)

Модули

Модули идут по уровням (то есть если у вас виверн кирка то на нее вы не сможете поставить хаос модуль)
можно ставить или модуль того же уровня что и предмет или ниже

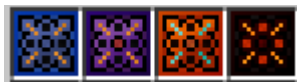
Модули делятся на 4 уровня

Драconiум Виверн Дракона Хаоса

(Некоторые модули имеют только 3 вида, некоторые 1)

Первый модуль о котором я хочу рассказать

Энергетический модуль



Нужен он везде , без него инструменты и тд не будут работать
Чем больше у вас этих модулей тем больше хранит инструмент энергии
Размер всех модулей 1x1

Драconiум уровень

Передача энергии +16000 OP/t
Ёмкость энергии +1.0 M OP

Виверн

Передача энергии +64000 OP/t
Ёмкость энергии +4.0 M OP

Дракoна

Передача энергии +256000 OP/t
Ёмкость энергии +16.0 M OP

Хаоса

Передача энергии +1.024M OP/t
Ёмкость энергии +64.0 M OP

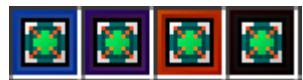
Модуль скорости



Инструмент копает и бьет быстрее
Размер всех модулей 1x1
Можно установить 8

- Скорость +10%
- Скорость +25%
- Скорость +50%
- Скорость +150%

Модуль область работы



Увеличит область копания/урона
Размер всех модулей 3x3
Можно установить 1

- Область работы 3x3
- Область работы 5x5
- Область работы 7x7
- Область работы 11x11

Модуль урон



Увеличивает урон меча и посоха
Размер всех модулей 1x1

- Урон +2.0
- Урон +4.0
- Урон +8.0
- Урон +16.0

Модуль прыжок



Выше прыжок

Можно установить 3

- Увеличения прыжка + 25%
- Увеличения прыжка + 75%
- Увеличения прыжка + 125%
- Увеличения прыжка + 400%

Модуль урон снаряда



Увеличивает урон стрел

- Базовый урон +25%
- Базовый урон +50%
- Базовый урон +75%

Модуль пробивной снаряд



Пробивает броню и проходит сквозь мобов попадая в следующего

Размер всех модулей 2x2

- Шанс пробивания 25%
- Шанс пробивания 50%
- Шанс пробивания 75%

Модуль Скорость снаряда

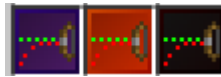


Увеличит скорость стрелы

Можно установить 8

- Скорость +15% Точность +2%
- Скорость +35% Точность +2%
- Скорость +75%

Модуль Компенсация гравитации снаряда



Стрела дальше летит по прямой

Размер всех модулей 2x1

- Базовый урон -6% Скорость -2% Точность +5% Компенсация силы тяжести +20%
- Базовый урон -4% Скорость -2% Точность +3% Компенсация силы тяжести +25%
- Компенсация силы тяжести +50%

Модуль Подавления иммунитета к снарядам



Размер всех модулей 2x2

Можно установить 1

- Не дает эндерменам телепортироваться от стрел

Модуль Автоматическая стрельба



При зажатии ПКМ стрелы сами вылетают не нужно каждый раз отпускать

Размер всех модулей 2x1

Можно установить 1

Модуль Контроль щита



Когда щит разряжен то есть время через которое он начнет восстанавливаться этот модуль дает ему это сделать (без него не будет работать щит на нагруднике)

Размер всех модулей 2x2

Можно установить 1

- Время восстановления щита 20.0 секунд
- Время восстановления щита 10.0 секунд
- Время восстановления щита 5.0 секунд

Модуль Восстановление щита



Щит восстанавливается быстрее

Размер всех модулей 1x1

- Ёмкость щита 5 очков Перезарядка щита 5 сек
- Ёмкость щита 10 очков Перезарядка щита 4 сек
- Ёмкость щита 20 очков Перезарядка щита 4 сек

Модуль увеличения ёмкости щита



Дает больше ёмкость щита

Размер всех модулей 1x1

- Ёмкость щита 25 очков
- Ёмкость щита 50 очков
- Ёмкость щита 100 очков

Большой модуль ёмкости щита



В 5 раз больше чем предыдущий но занимает всего 2x2 места

- Ёмкость щита 125 очков
- Ёмкость щита 250 очков
- Ёмкость щита 500 очков

Модуль Полёта



Дает полет

Размер модуля 2x2

Полет: Элитры

- Ускорение элитр +100%

Размер модуля 3x3

Полёт: Элитры + творческий

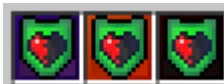
- Ускорение элитр +200%

Размер модуля 3x3

Полёт : Элитры + творческий

- Ускорение элитр +350%

Модуль Бессмертия



Дает неуязвимость некоторое время + увеличение здоровья

Можно установить 1

Размер модуля 2x2

- Увеличение щита 25 на 15 сек
- Время неуязвимости 2 сек
- Время зарядки 120 сек
- Увеличения здоровья 6 очков

Можно установить 2

Размер модуля 2x2

- Увеличение щита 50 на 30 сек
- Время неуязвимости 3 сек
- Время зарядки 60 сек
- Увеличения здоровья 12 очков

Можно установить 3

Размер модуля 2x2

- Увеличение щита 100 на 120 сек
- Время неуязвимости 3 сек
- Время зарядки 45 сек
- Увеличения здоровья 20 очков

Для вас старался **Sergey228** и проект **GravityCraft** ❤️🔥