

Гайд по моде Flux Networks

В этом гайде я расскажу вам о моде Flux Networks.

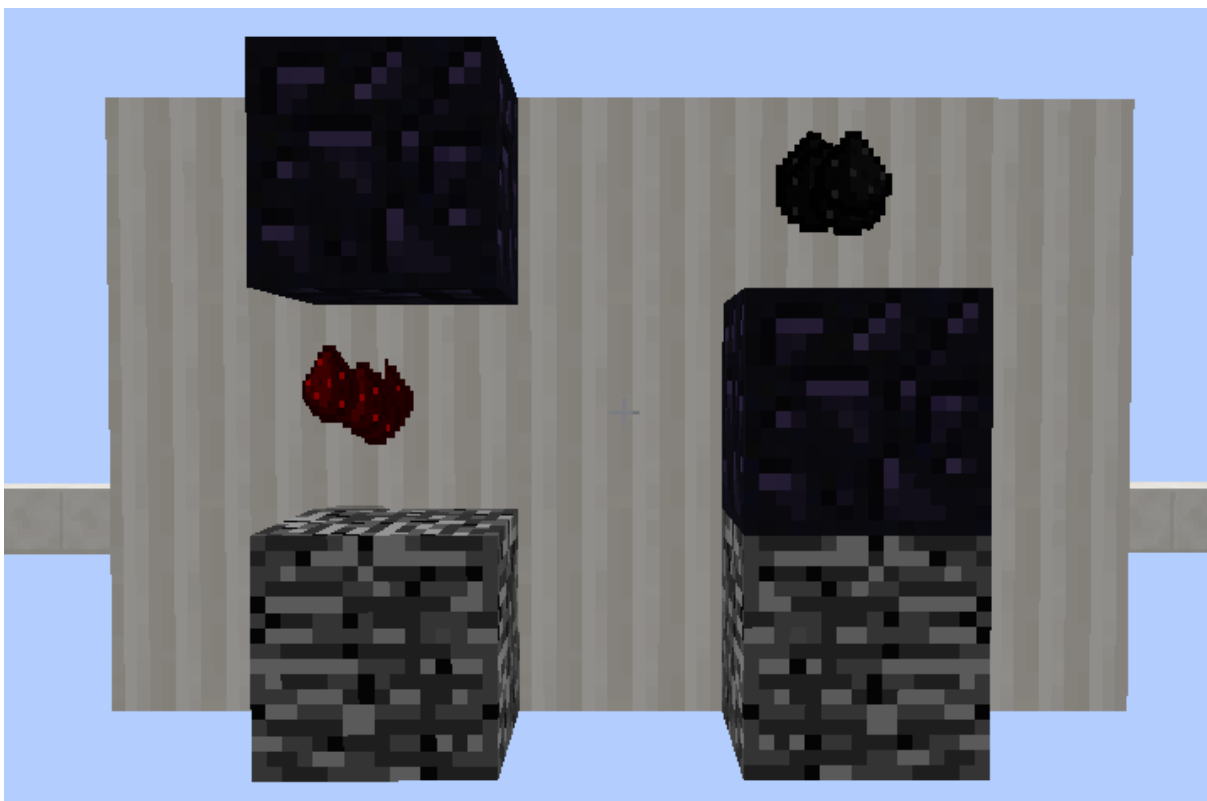
Этот мод добавляет в игру устройства для беспроводной передачи энергии, как RF, так и EU. Для этого нам нужно будет создать сеть, к которой мы будем подключать наши устройства, но об этом далее.

Разберем все, что добавляет данный мод.



1. Флакс

Флакс - основной ингредиент всех устройств данного мода, он получается путем прессования красной пыли с помощью бедрока и обсидиана. Для этого над бедроком ставим блок обсидиана так, чтобы между ними было свободное пространство в один блок, бросаем на бедрок редстоун (можно побольше), и затем Нажимаем ЛКМ по обсидиану. В итоге мы получим флакс.



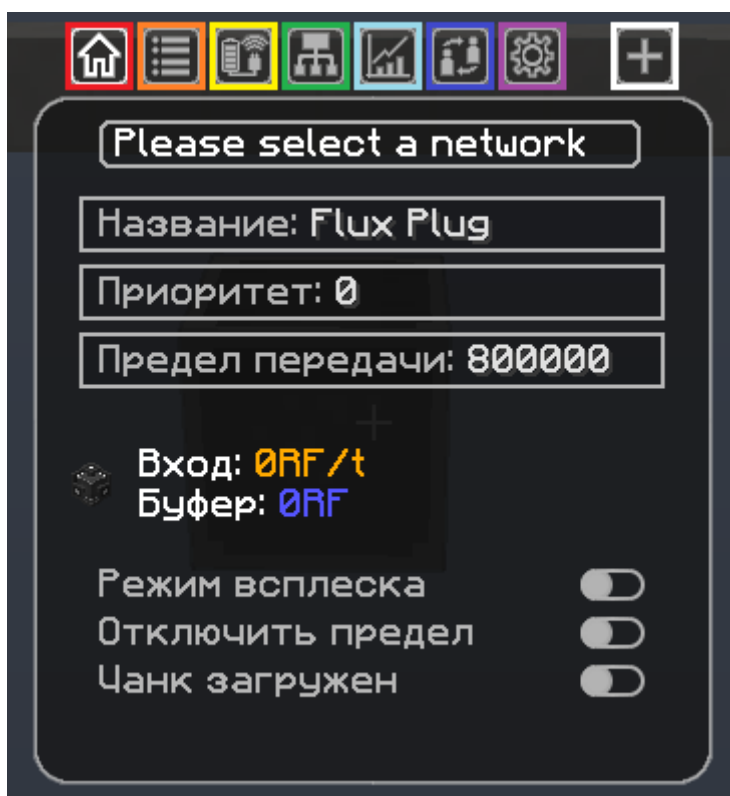
2. Флаксовое ядро и флаксовый блок

Являются компонентами для устройств данного мода.



3. Управление

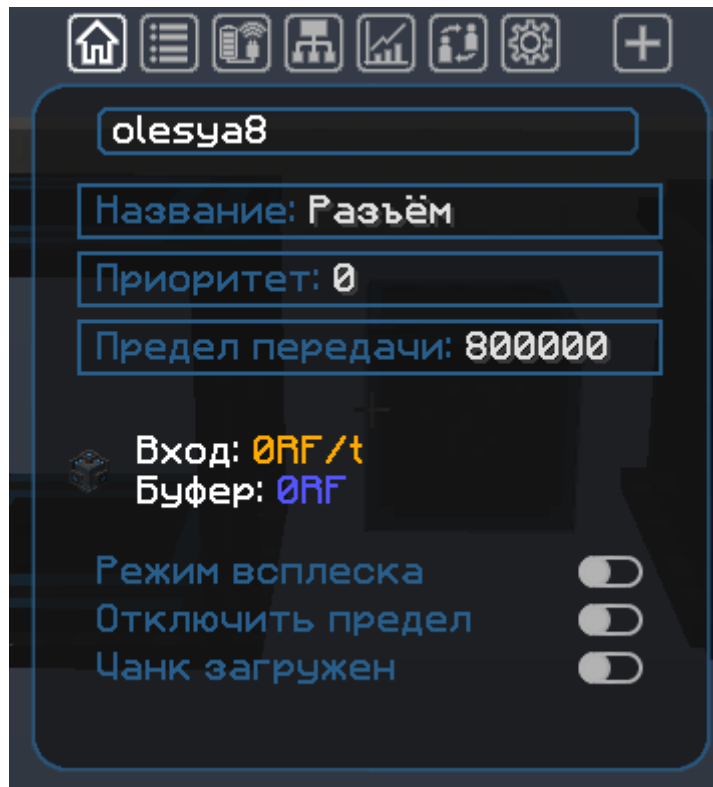
Когда мы заходим в любое из устройств, мы видим следующее меню:



Название, приоритет и предел передачи можно изменять. Режим всплеска при включении стабилизирует поток энергии. Параметр "Отключить предел"... отключает предел потока энергии в данном устройстве. Параметр "Чанк загружен" при включении прогружает чанк, где находится данный прибор. Разумеется, этот параметр невозможно включить на сервере.

Теперь пройдемся по кнопкам, которые выделены разными цветами.

Красный: домашняя страница устройства.



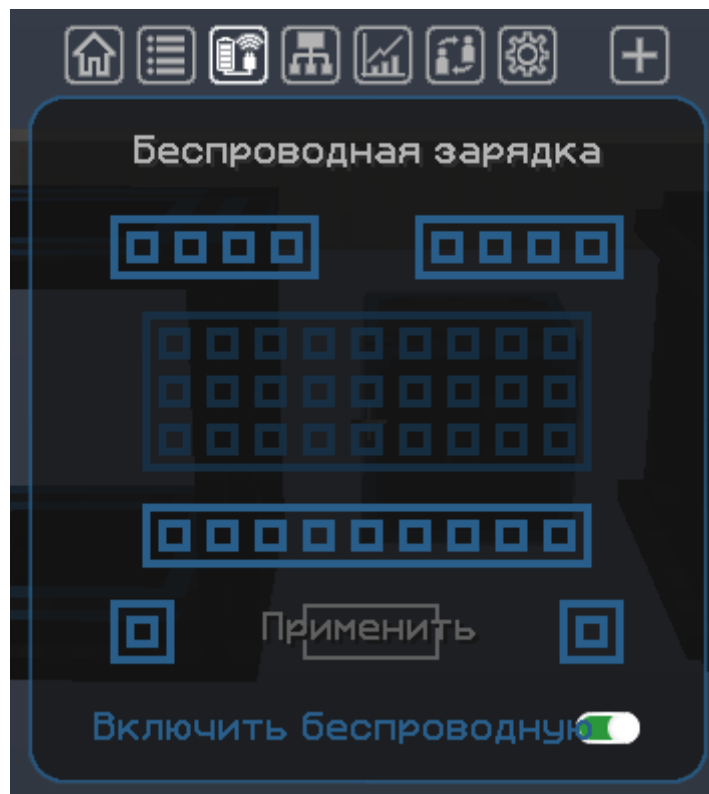
Оранжевый: позволяет выбрать флаговую сеть.

_ Скрыть контент



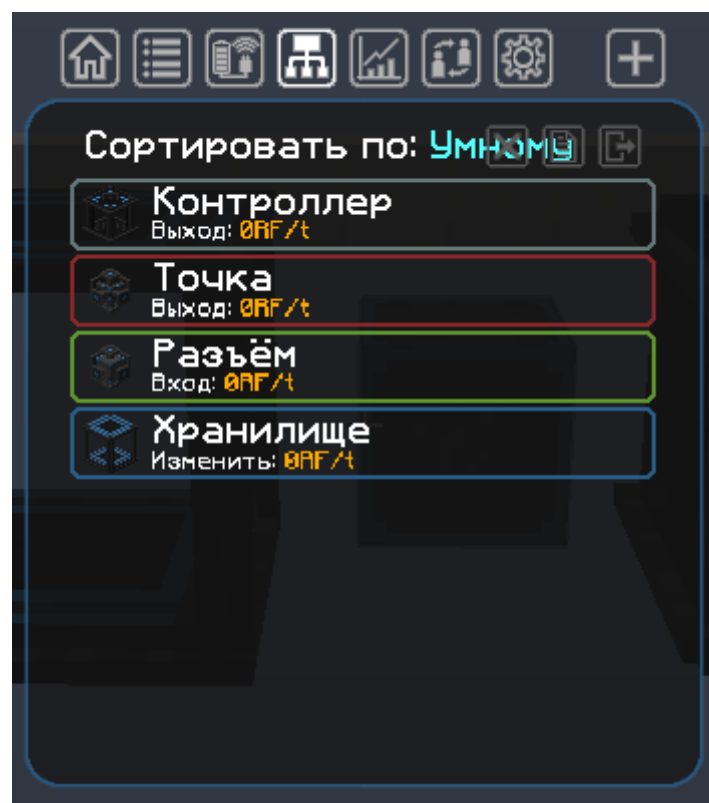
Желтый: позволяет настроить параметры беспроводной зарядки инвентаря.

_ Скрыть контент



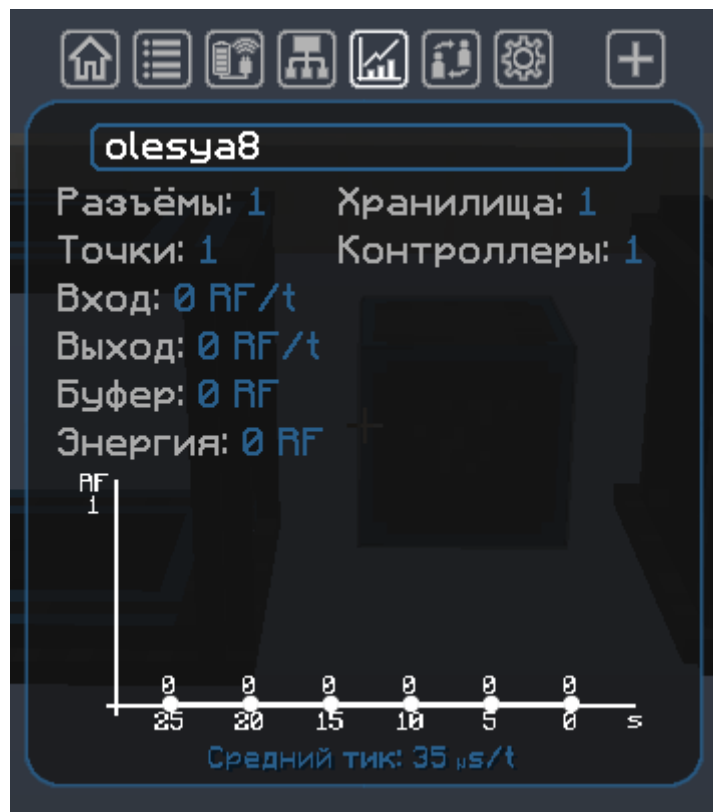
Зеленый: страница мониторинга соединений вашей сети.

_ Скрыть контент



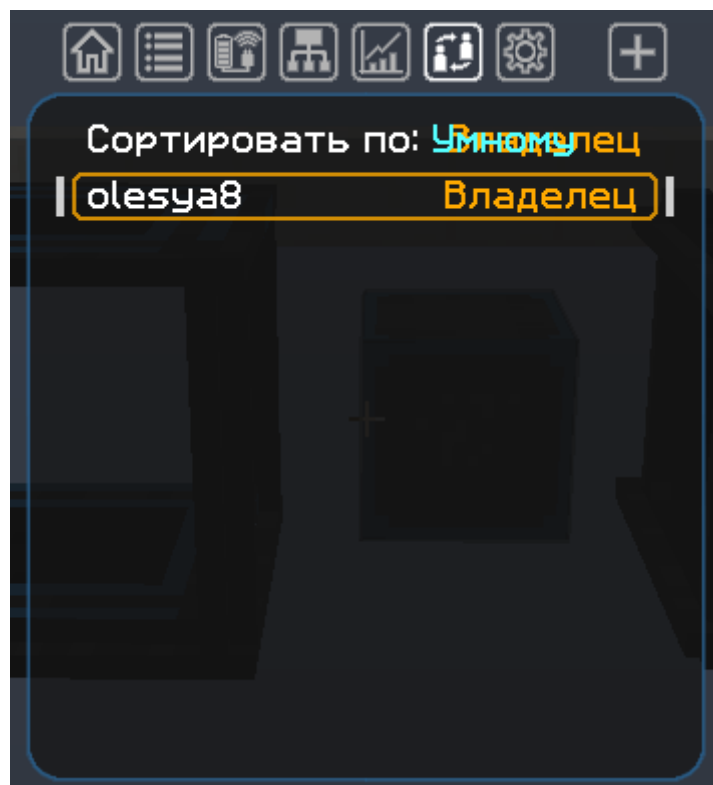
Голубой: показывает подробную информацию ф вашей флаксовой сети.

[_ Скрыть контент](#)



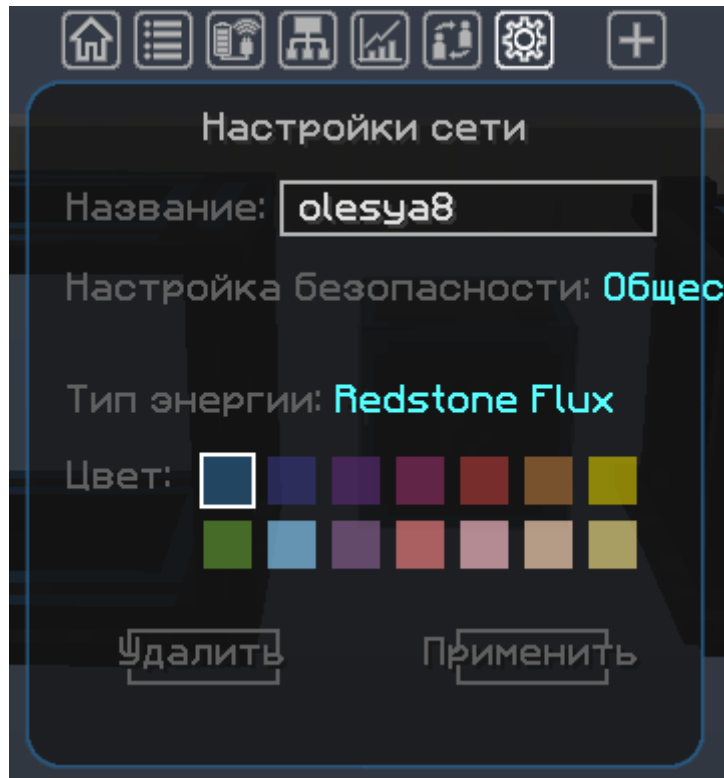
Синий: позволяет управлять участниками вашей флаксовой сети.

[_ Скрыть контент](#)



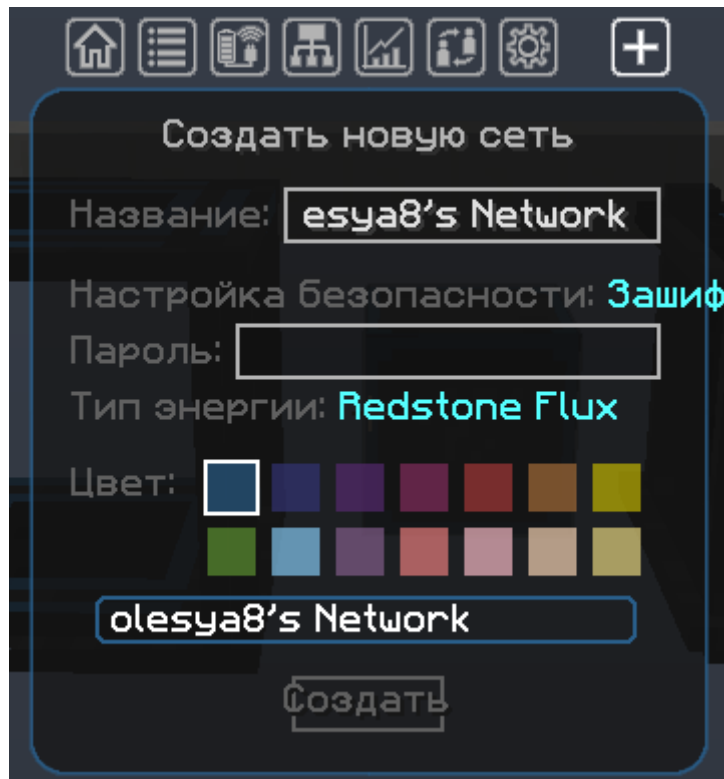
Фиолетовый: меню настройки вашей флаксовой сети.

_ Скрыть контент



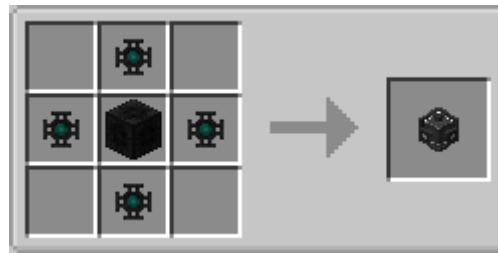
Белый: меню создания флаксовой сети. Каждый игрок может иметь до трех флаксовых сетей.

_ Скрыть контент



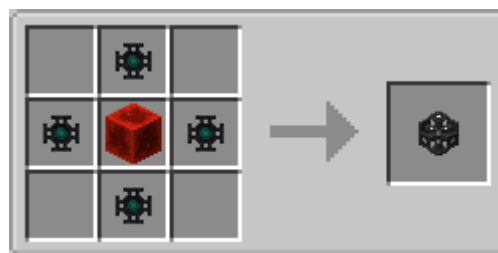
4. Флаксовый разъем

Данный прибор позволяет нам извлекать энергию из источника энергии и отправляет ее в нашу флаксовую сеть.



5. Флаксовая точка

Этот прибор забирает энергию из флаксовой сети и передает ее другим механизмам.



6. Флаксовый контроллер

Позволяет использовать функцию беспроводной зарядки инвентаря.



7. Флаксовые хранилища

Данные хранилища являются буфером энергии для флаксовой сети. Они бывают трех видов:

Базовое - хранит 1M RF



Геркулесовое - хранит 8M RF



Гигантское - хранит 128M RF



8. Флаксовый конфигуратор

Данный инструмент позволяет копировать и применять настройки флаксовой сети к приборам.

