

## Immersive Engineering | Эра стимпанка

Проект: GravityCraft

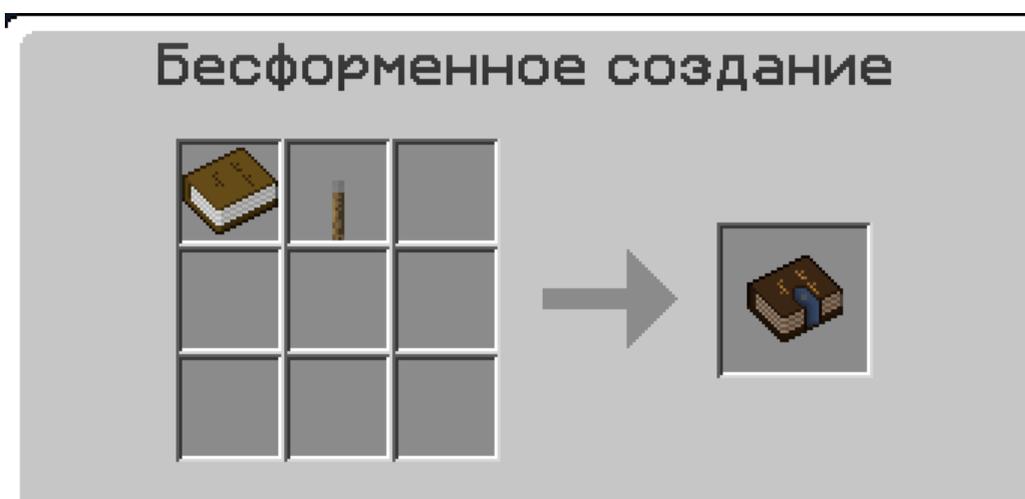
Автор: BlackFox3003

### Эра стимпанка

Приветствую на очередном гайде! Данный мод я считаю довольно полезным и считаю, что гайд по нему имеет место быть. Постараюсь расписать все коротко и информативно

Поехали!

Прежде чем начать работу с модом, желательно бы скрафтить “Руководство инженера”. Оно будет актуально на любом этапе развития.



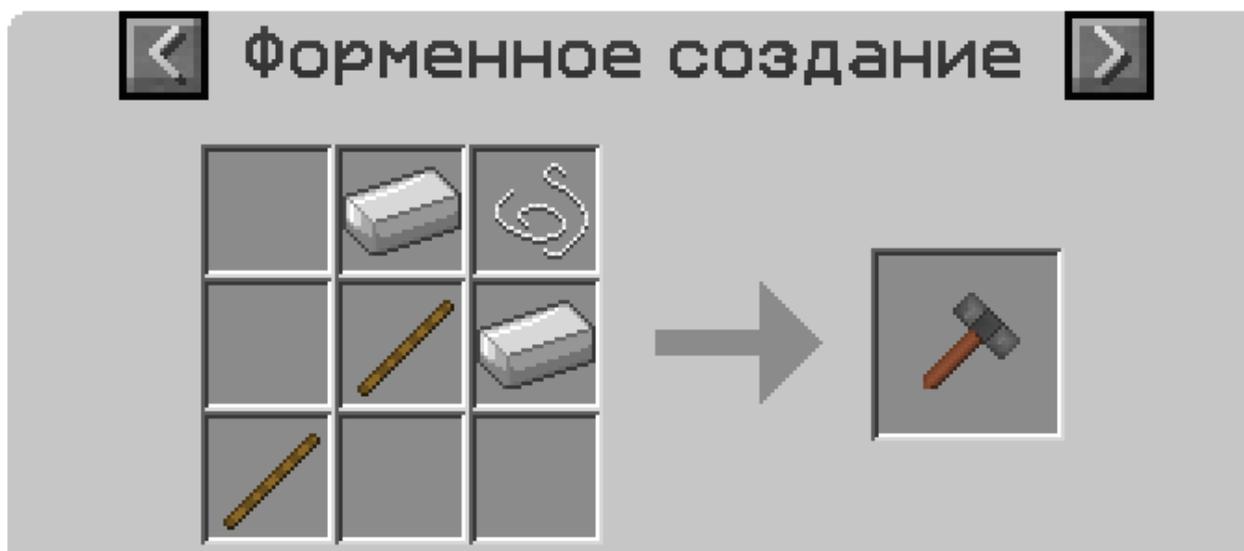
В этой книге вы сможете найти все нужные механизмы из мода.

Когда вы были в шахте, то по любому находили вот такие вот руды...



Они нам понадобятся для создания механизмов, буров и даже оружия!

Основная часть мода держится как не странно на стали, чтобы ее производить, нам понадобятся коксовая и доменная печи, а так же молот инженера...



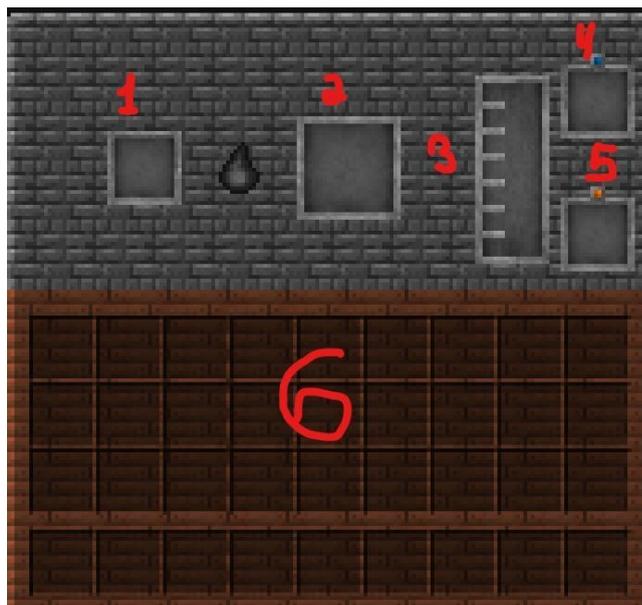
А теперь и сама коксовая печь. Всего нужно 27 блоков печи.



Выставляем блоки в структуру 3x3x3 и тыкаем молотом инженера ПКМ по центру.  
Получается такая вот конструкция...



Коксовая печь работает на угле и производит креозот (как основной продукт) и коксовый уголь (как побочный продукт).

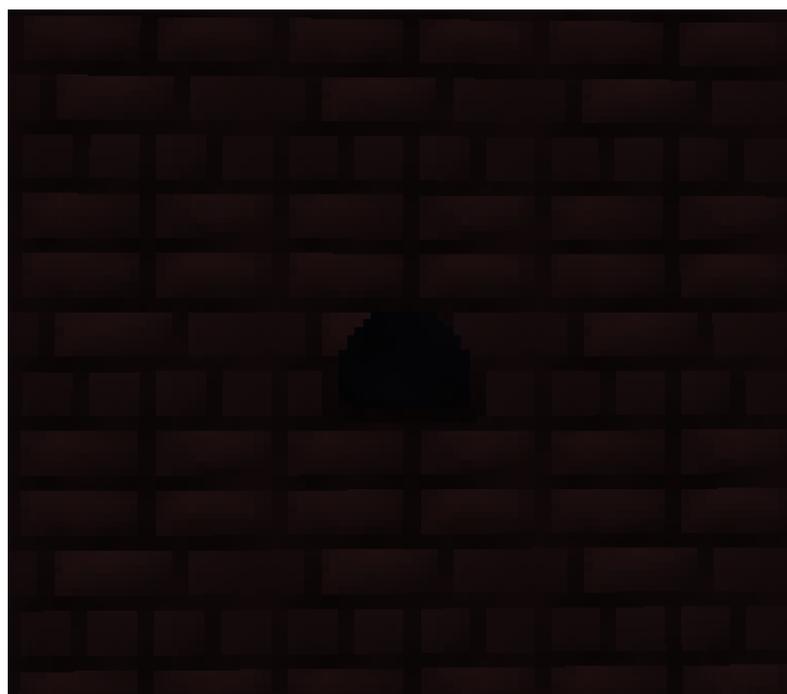


1. Место под уголь
2. Выход коксового угля
3. Мензурка под креозот
4. Место под пустые ведра или пузырьки
5. Место для ведра \ пузырька креозота
6. Ваш инвентарь

После чего создаем доменную печь и начинаем производить сталь...



Ставим ее так же, как и коковую печь, чтобы ее активировать, так же жмем ПКМ по центру конструкции и получаем готовый результат!



Интерфейс довольно простой, слева подаем железный слиток и коксовый уголь и ждем результат.



PS. В будущем вы сможете установить Предварительные нагреватели доменной печи и питать не от угля, а от RF энергии.

Сталь у нас уже имеется, перейдем к крафтам...

### Дробитель

**Дробитель**  
Берегите руки!

Требуются материалы:  
10x Стальные леса  
11x Лёгкий инженерный блок  
08x Стальной забор  
09x Воронка

Измельчение руды – эффективный способ увеличить их урожайность, поскольку каждая руда создает две пыли, которые затем можно расплавить. Эта промышленная дробилка – быстрый способ сделать это. Машина будет потреблять до 120 RF/t, и

Стальной стержень:

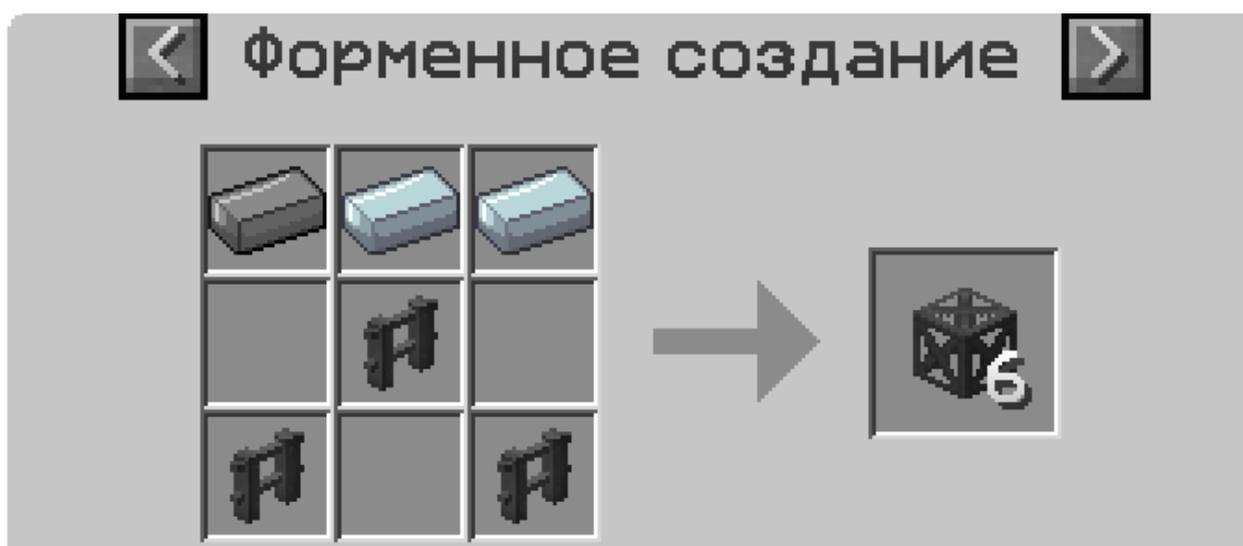
Форменное создание

2x Стальной слиток → 4x Стальной стержень

Стальной забор:



Стальные леса:



Лёгкий инженерный блок:



Теперь выстраиваем все, как на криншоте выше ( по слоям).





И тыкаем ПКМ:

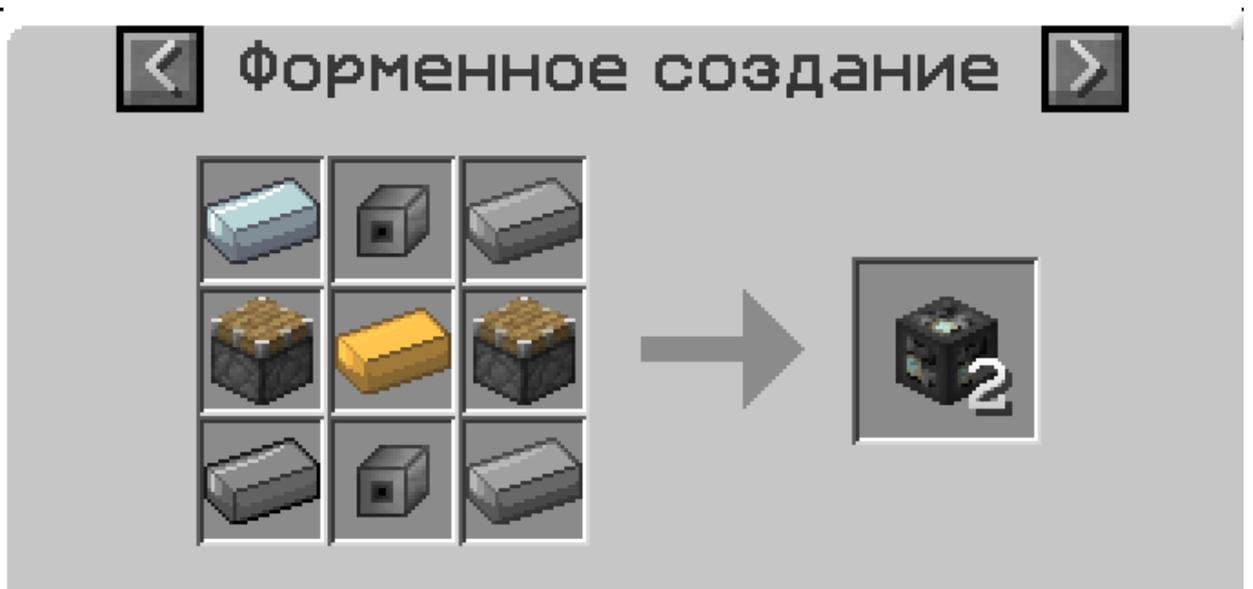


Запитывать его надо через желтый блок у панели:



Далее на очереди у нас пресс, для крафта нам понадобится:

- 3x стальные леса
- 2x конвейерные ленты
- 1x тяжёлый инженерный блок
- 1x поршень (смотрящий вниз)



Тыкаем ПКМ по поршню и радуемся=)

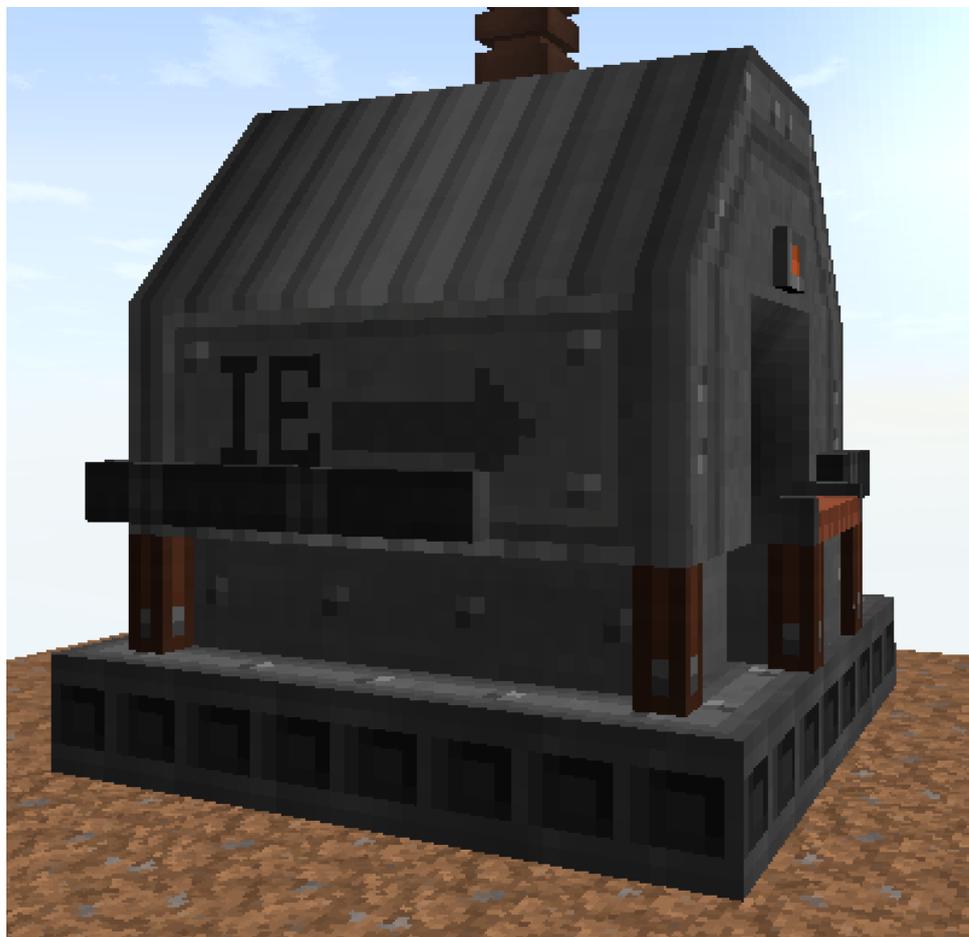
Запитываем его сверху...



Для работы пресса также нужны формы (Пластина \ шестерня или стержень).

Тыкаем ПКМ формой пресса в верхнюю часть пресса(я выбрал шестерню) и подключаем сундуки с 2х сторон (1 подает ресурсы, 2й получает готовую вещь). PS. ставить на уровне конвейерной ленты.

Автоматический верстак



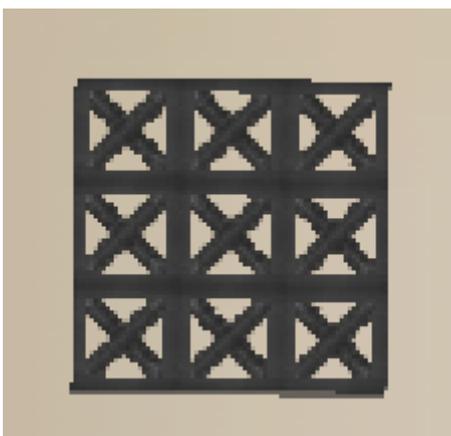
Данный механизм большой и величественный, но практически не ресурсозатратный.  
Лучший выбор для перекрафта ресурсов.

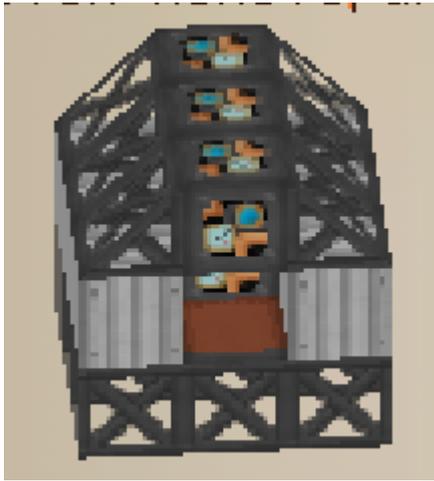
Все что нам понадобится, так это...

- 9x Стальные леса
- 4x Легкие инженерные блоки
- 6x Блок листового металла
- Структурная опора

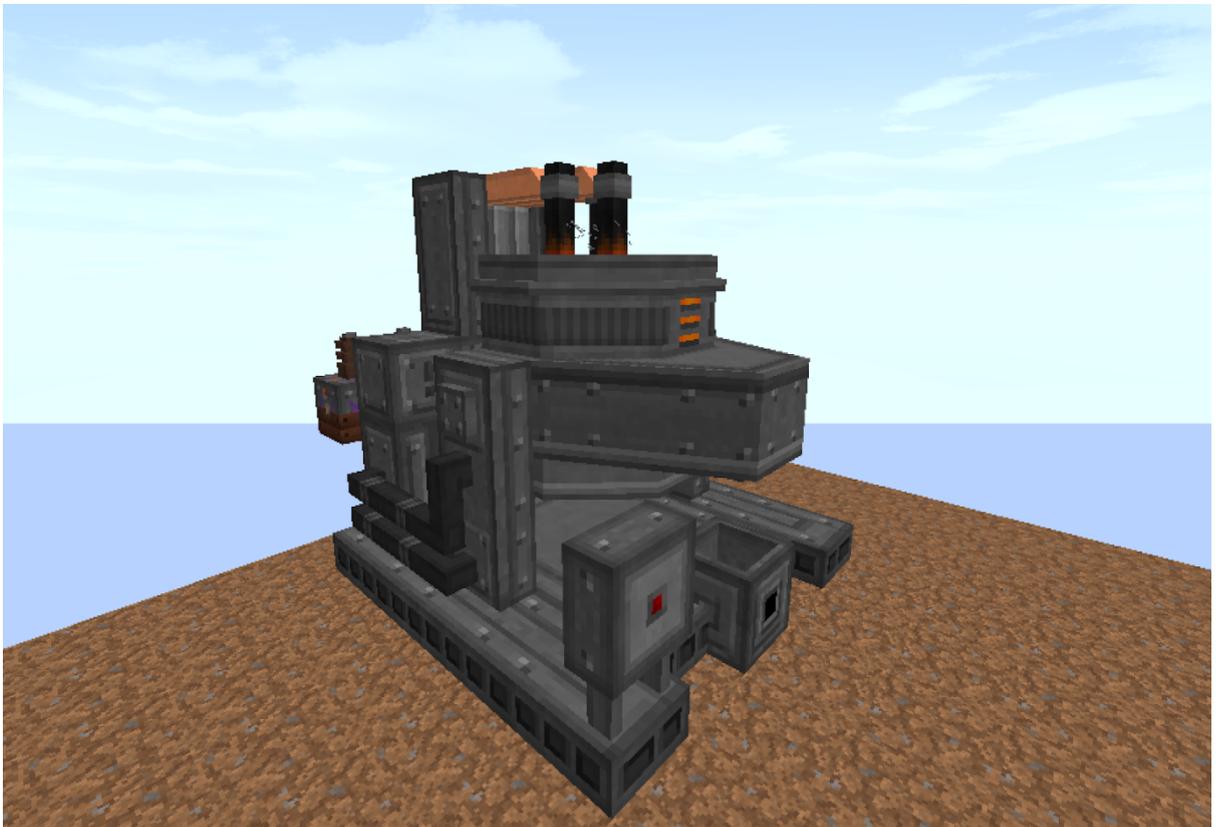
### Конвейерная лента

нижняя часть (3 на 3)





**Дуговая печь**



Глаза боятся, а руки делают. Действительно, ведь на вид она устрашает, но на самом деле не такая уж и страшная печка. Нуждается в энергии(запитывать в 3 слота сзади) и графитовых стержнях(3 максимум).

Работает, как обычная печь, но из 1 руды дает 2 слитка.

На этом закончились основные и нужные механизмы

**Спасибо за прочтение=)**