

Tinkers' Construct 1.16.5 | Модификаторы

Проект: GravityCraft

Автор: Igo1ka

Модификаторы Tinkers' Construct 1.16.5

При улучшении предметов в *кузне*, на вашем инструменте должны будут присутствовать слоты для *умений*, в случае уникального эффекта, и *улучшений*, для выполнения пошагового улучшения.



- рецепт является пошаговым. Вы можете применить часть материалов, для получения частичного эффекта



- для применения модификатора требуется один слот для умений



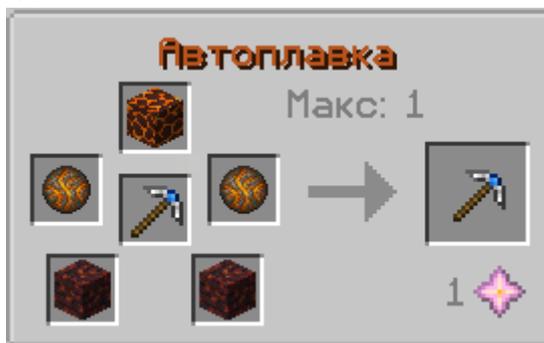
- для применения модификатора требуется один слот для улучшений



- для применения модификатора не требуется слотов

Автоплавка

Инструмент автоматически плавит весь дроп



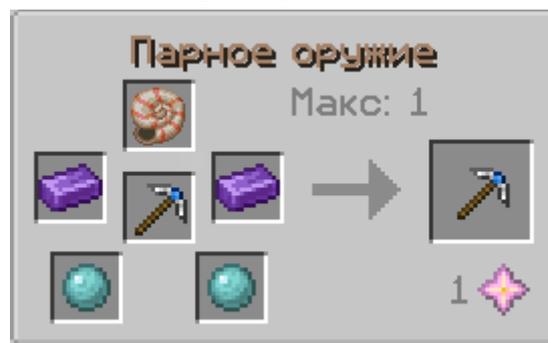
Ковш I

Инструмент может зачерпывать жидкость или выливать ее во время приседания



Парное оружие

Может атаковать из левой руки, при условии, что основная рука также будет задействована. Инструменты с парным оружием имеют пониженные характеристики



Одноручный

Отключает инструментам возможность использовать умения, когда левая рука заполнена



Обмен

Блоки добываемые этим инструментом, по возможности заменяются блоками из левой руки



Расширение I

Область действия инструмента больше, чем было



Поджигатель

Инструмент может разводить огонь при использовании



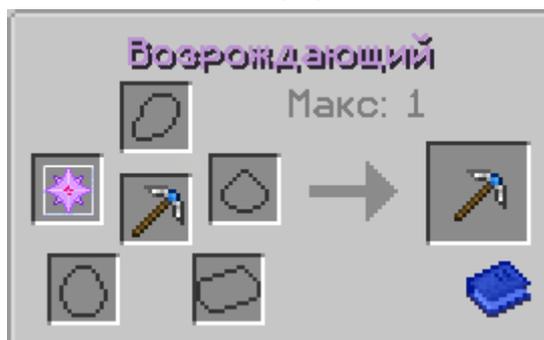
Позолоченный I

Обменивает один слот для умений на два слота улучшений



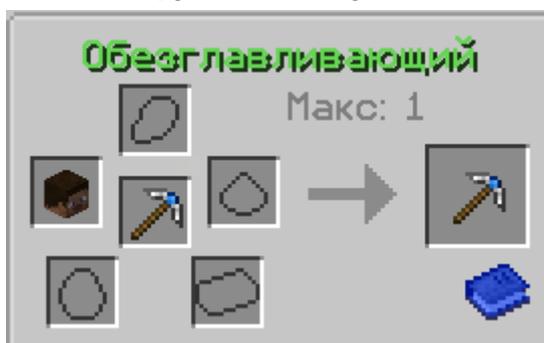
Возрождающий

Возрождает один из слотов для улучшений на этом инструменте



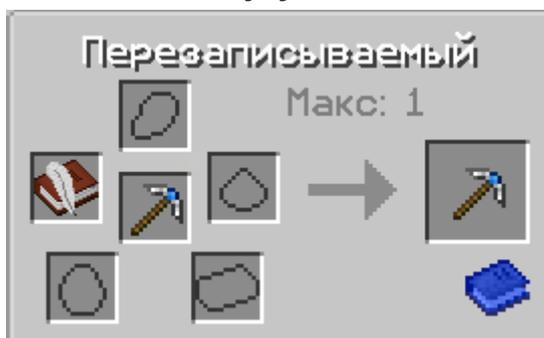
Обезглавливающий

Установите на этот инструмент голову, добавив одно улучшение



Перезаписываемый

Больше слов, больше улучшений. Это же логично



Свечение

Инструмент сможет размещать световарики, расходуя прочность



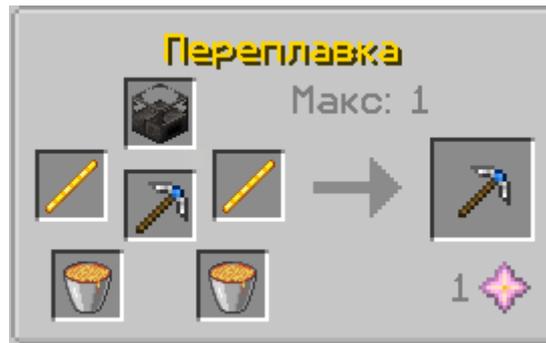
Удача

Получайте больше дополнительных предметов во время копания или убийства мобов

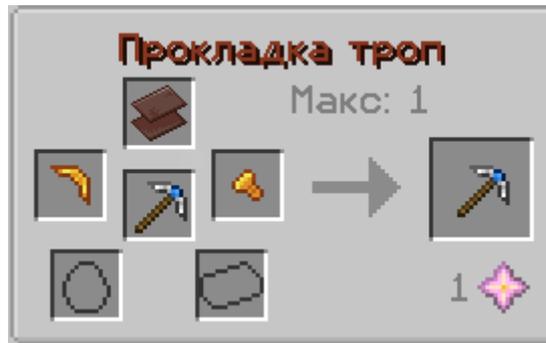


Переплавка

Расплавляет атакованных существ и выпавшие предметы



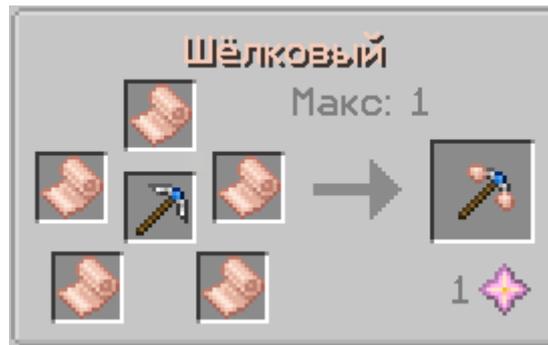
Прокладка троп
Инструмент может прокладывать тропы



Достигаемость I
Держа в руках этот инструмент, можно дотянуться до более дальних блоков и мобов

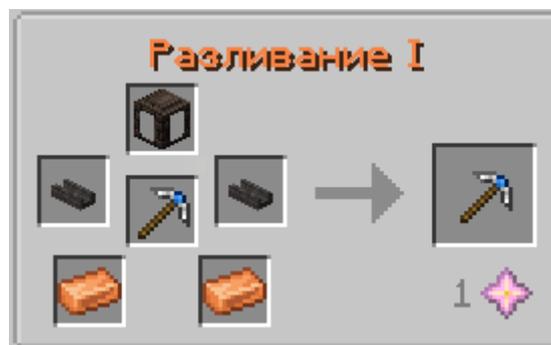


Шелковый
Добытые блоки сами выпадают вместо обычных предметов



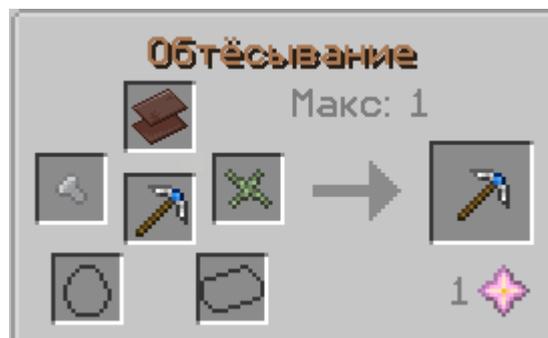
Разливание I

Жидкость , хранящаяся в оружии, выливается на атакованные цели, вызывая эффекты, основанные на жидкости



Обтёсывание

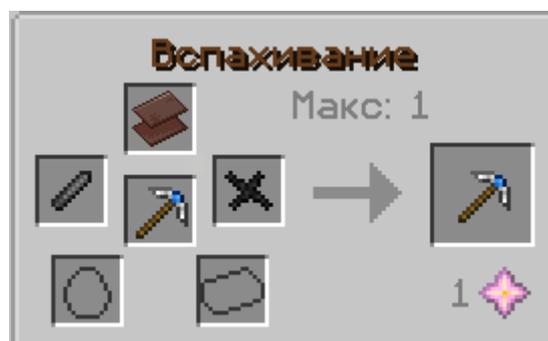
Инструмент может снимать кору с дерева



Вспахивание

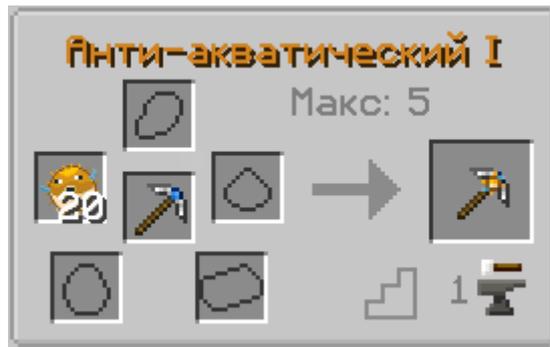
Инструмент может

вспахивать землю



Анти-акватический I

Инструмент наносит дополнительный урон морским существам



Бич ш-ш-ш-ш I

Инструмент будет наносить дополнительный урон по паукам, криперам и прочим ползучим шипящим тварям



Взрывной I

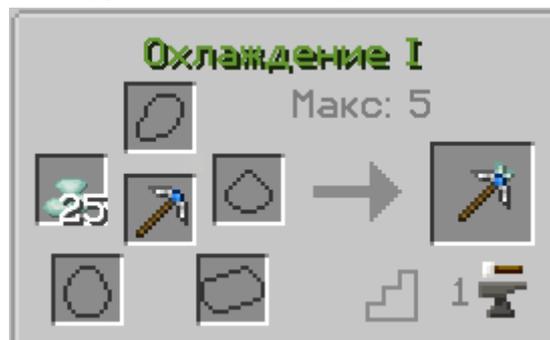
Ваш инструмент быстрее ломает блоки, уязвимые для взрыва, например руды



Охлаждение I
Инструмент наносит

урон огненным существам

дополнительный



Алмаз

Увеличивает прочность и характеристики



Изумруд

Увеличивает прочность инструмента в зависимости от исходной прочности.

Зловреды ненавидят это



Незерит

Используйте силу древнего металла, сделав инструмент более прочным и невосприимчивым к внешним повреждениям, таким как огонь



Связь с миром

Грубая версия
иммунитет к

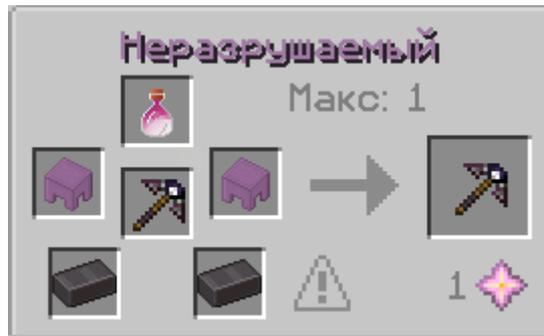
повреждениям, таким как огонь, но без увеличения силы

незерита, дающая
внешним



Незрушаемый

Инструмент больше не ломается при обычном использовании



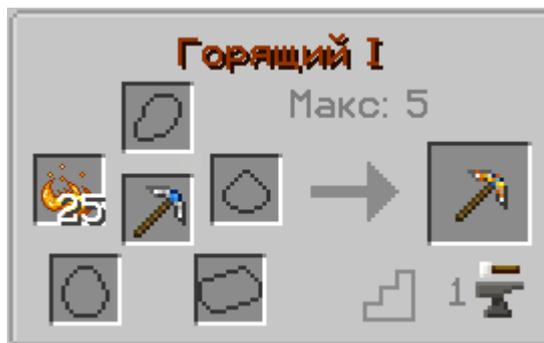
Опытный I

Получайте дополнительный опыт за убийство мобов и копание блоков



Горящий I

Поджигает цели



Спешка+

Волшебный редстоун заставляет инструменты ускоряться и добывать быстрее



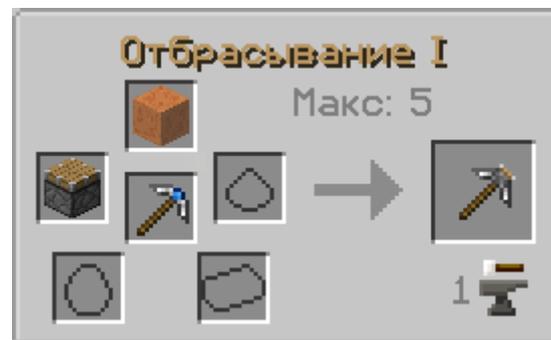
Гидравлический I

Инструмент копает под водой или под дождем



Отбрасывание I

Удары по вещам заставляют их лететь дальше



Скорость света I

Инструмент быстрее добывает хорошо освещенные блоки



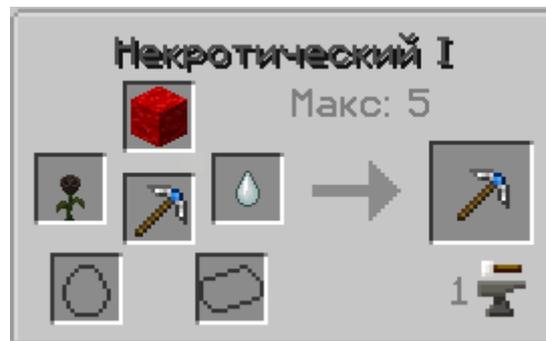
Магнетизм I

Удары по вещам притягивают соседние предметы



Некротический I

Ударяя врагов, Вы высасываете их жизнь, чтобы исцелить себя



Перегруженный I

Инструмент укрепляется с помощью слизи, что позволяет увеличить емкость слизневого покрытия



Мягкий I

Уменьшает отбрасывание у инструмента, чтобы не дать вашим врагам сбежать



Пронзание I

Инструмент наносит дополнительный урон, который



Укрепление I

Инструмент дольше тратит прочность



Отсечение I

Отсекает головы или другие части мобов, если это возможно



Острота+

Инструмент намного острее и наносит больше урона



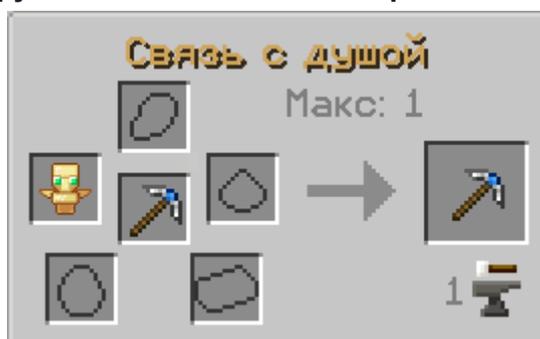
Кара I

Нежить боится могущества арбуза



Связь с душой

Инструмент остается в инвентаре после смерти



Липкий I (Sticky I)

Атакующий может застрять на месте или, по крайней мере, замедлиться
(Attackers may become stuck in place, or at least slowed)

Резервуар I
Инструмент имеет



резервуар,

позволяющий хранить жидкость



Драконий

Голова величественного зверя позволяет вашему инструменту получить второй слот для умений



Гармоничный

Позволяет дополнительным улучшениям жить в гармонии с остальными



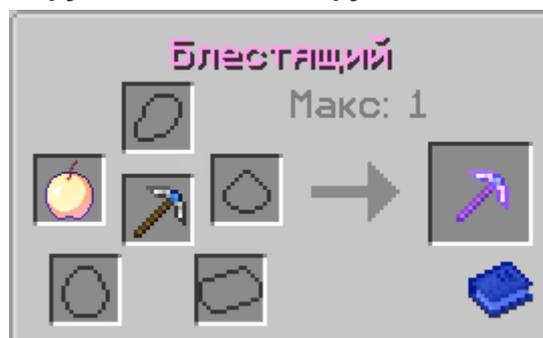
Слизневое покрытие

Инструмент потребляет слизь вместо прочности, пока она не закончится. Не дружелюбен к инструментам не имеющим слизи



Блестящий

Инструмент светится чарующим блеском



Дальнозоркий I (Farsighted I)

Уменьшает поле зрения при экипировке (Decreases the field of vision while equipped)



Близорукий I (Nearsighted I)

Увеличивает поле зрения при экипировке (Increases the field of vision while equipped)



Безрукий (Nohanded)

Полностью отключает возможности взаимодействия с инструментами (Disables the tools interaction abilities entirely)

