

Tinkers' Construct 1.16.5 | Модификаторы

Проект: GravityCraft

Автор: Igo1ka

## Модификаторы Tinkers' Construct 1.16.5

При улучшении предметов в *кузне*, на вашем инструменте должны будут присутствовать слоты для *умений*, в случае уникального эффекта, и *улучшений*, для выполнения пошагового улучшения.



- рецепт является пошаговым. Вы можете применить часть материалов, для получения частичного эффекта



- для применения модификатора требуется один слот для умений



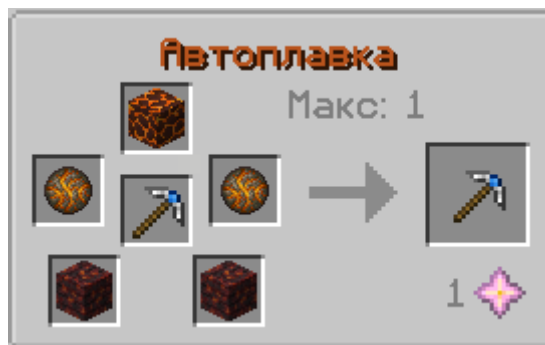
- для применения модификатора требуется один слот для улучшений



- для применения модификатора не требуется слотов

### Автоплавка

Инструмент автоматически плавит весь дроп



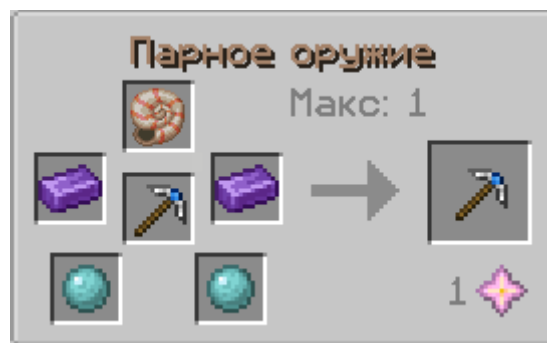
### Ковш I

Инструмент может зачерпывать жидкость или выливать ее во время приседания



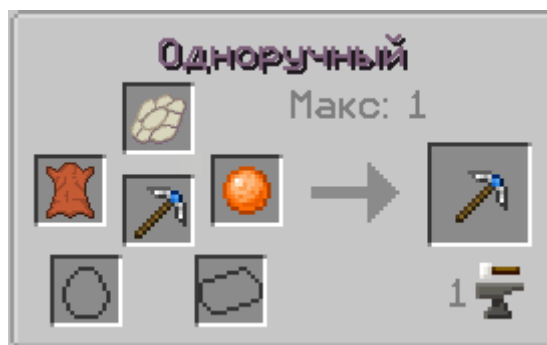
### Парное оружие

Может атаковать из левой руки, при условии, что основная рука также будет задействована. Инструменты с парным оружием имеют пониженные характеристики



### Одноручный

Отключает инструментам возможность использовать умения, когда левая рука заполнена



### Обмен

Блоки добываемые этим инструментом, по возможности заменяются блоками из левой руки



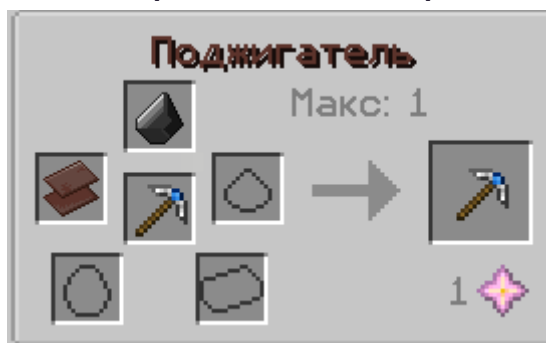
### Расширение I

Область действия инструмента больше, чем было



### Поджигатель

Инструмент может разводить огонь при использовании



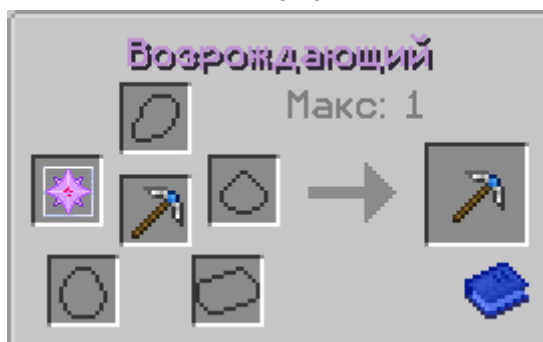
### Позолоченный I

Обменивает один слот для умений на два слота улучшений



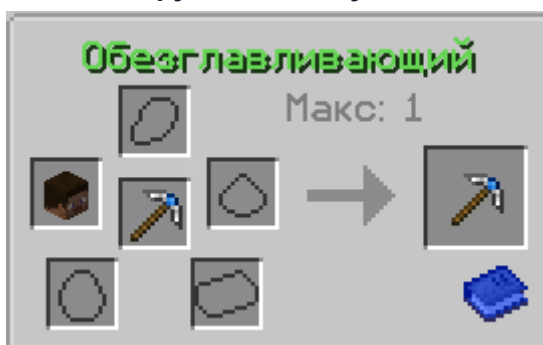
### Возрождающий

Возрождает один из слотов для улучшений на этом инструменте



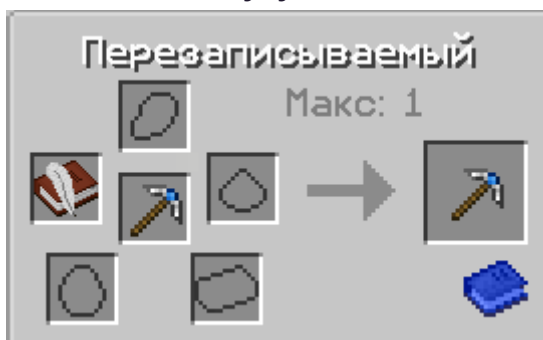
### Обезглавливающий

Установите на этот инструмент голову, добавив одно улучшение



### Перезаписываемый

Больше слов, больше улучшений. Это же логично



### Свечение

Инструмент сможет размещать световарики, расходуя прочность



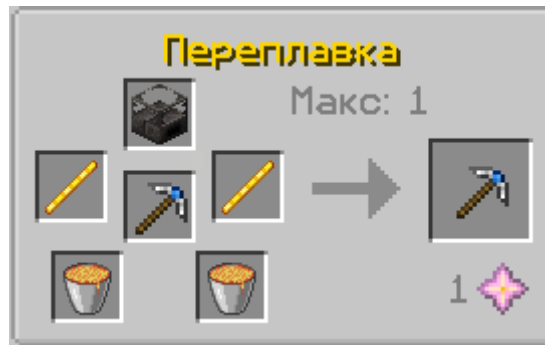
### Удача

Получайте больше дополнительных предметов во время копания или убийства мобов

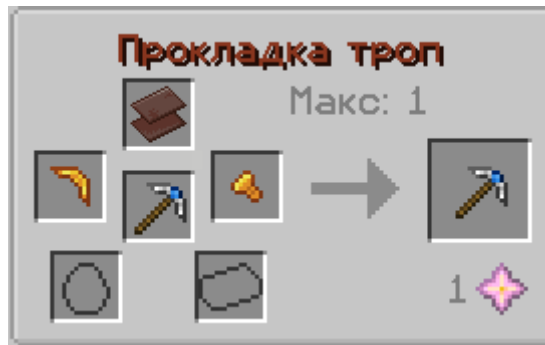


### Переплавка

Расплавляет атакованных существ и выпавшие предметы



**Прокладка троп**  
Инструмент может прокладывать тропы



**Достигаемость I**  
Держа в руках этот инструмент, можно дотянуться до более дальних блоков и мобов



**Шелковый**  
Добытые блоки сами выпадают вместо обычных предметов



### Разливание I

Жидкость , хранящаяся в оружии, выливается на атакующие цели, вызывая эффекты, основанные на жидкости



### Обтёсывание

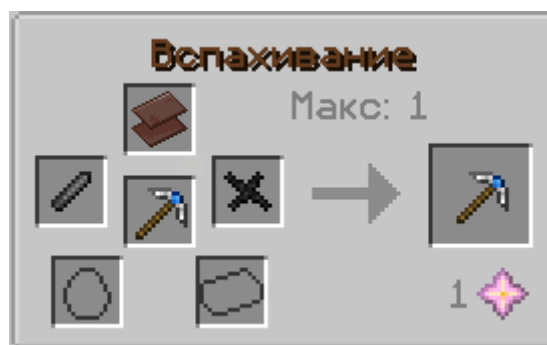
Инструмент может снимать кору с дерева



### Вспахивание

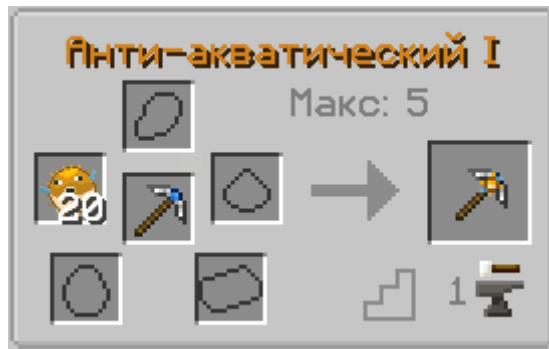
Инструмент может

вспахивать землю



### Анти-акватический I

Инструмент наносит дополнительный урон морским существам



### Бич ш-ш-ш-ш I

Инструмент будет наносить дополнительный урон по паукам, криперам и прочим ползучим шипящим тварям



### Взрывной I

Ваш инструмент быстрее ломает блоки, уязвимые для взрыва, например руды



Охлаждение I  
Инструмент наносит

урон огненным существам

дополнительный





### Алмаз

Увеличивает прочность и характеристики



### Изумруд

Увеличивает прочность инструмента в зависимости от исходной прочности.

Зловреды ненавидят это



### Незерит

Используйте силу древнего металла, сделав инструмент более прочным и невосприимчивым к внешним повреждениям, таким как огонь



Связь с миром

Грубая версия  
иммунитет к

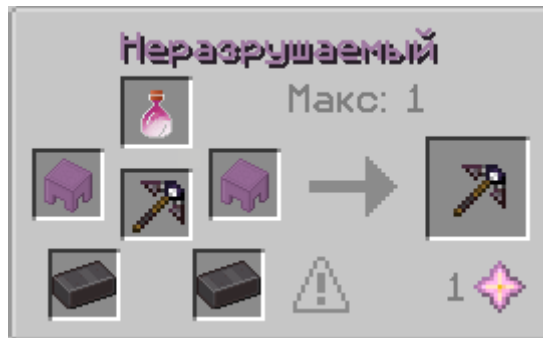
повреждениям, таким как огонь, но без увеличения силы

незерита, дающая  
внешним



### Незрушаемый

Инструмент больше не ломается при обычном использовании



### Опытный I

Получайте дополнительный опыт за убийство мобов и копание блоков



### Горящий I

Поджигает цели



Спешка+

Волшебный редстоун заставляет инструменты ускоряться и добывать быстрее



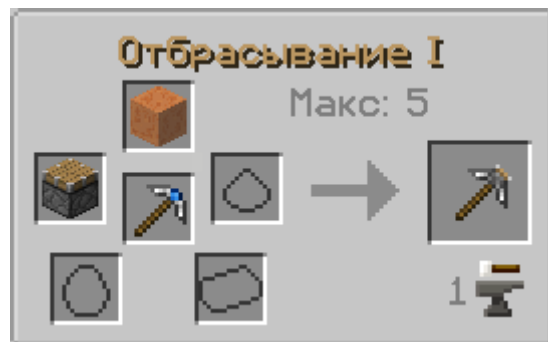
### Гидравлический I

Инструмент копает под водой или под дождем



### Отбрасывание I

Удары по вещам заставляют их лететь дальше



### Скорость света I

Инструмент быстрее добывает хорошо освещенные блоки



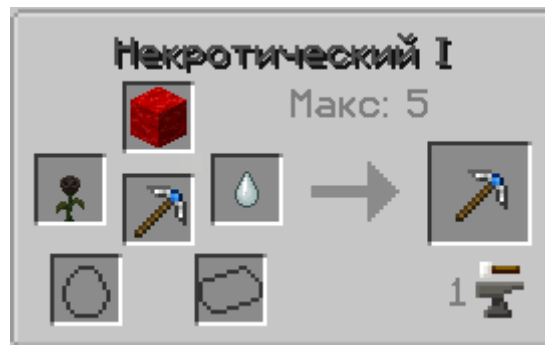
### Магнетизм I

Удары по вещам притягивают соседние предметы



### Некротический I

Ударяя врагов, Вы высасываете их жизнь, чтобы исцелить себя



### Перегруженный I

Инструмент укрепляется с помощью слизи, что позволяет увеличить емкость слизневого покрытия



### Мягкий I

Уменьшает отбрасывание у инструмента, чтобы не дать вашим врагам сбежать



### Пронзание I

Инструмент наносит дополнительный урон, который



### Укрепление I

Инструмент дольше тратит прочность



### Отсечение I

Отсекает головы или другие части мобов, если это возможно



### Острота+

Инструмент намного острее и наносит больше урона



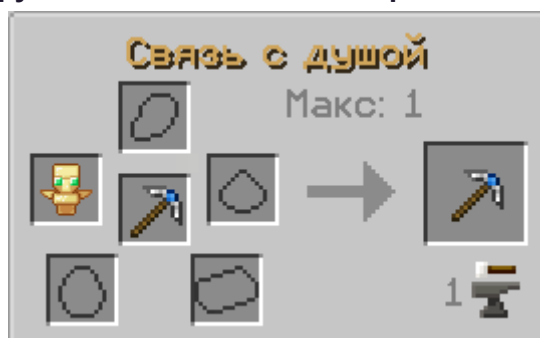
### Кара I

Нежить боится могущества арбуза



### Связь с душой

Инструмент остается в инвентаре после смерти



### Липкий I (Sticky I)

Атакующий может застрять на месте или, по крайней мере, замедлиться  
 (Attackers may become stuck in place, or at least slowed)

**Резервуар I**  
 Инструмент имеет



резервуар,

позволяющий хранить жидкость



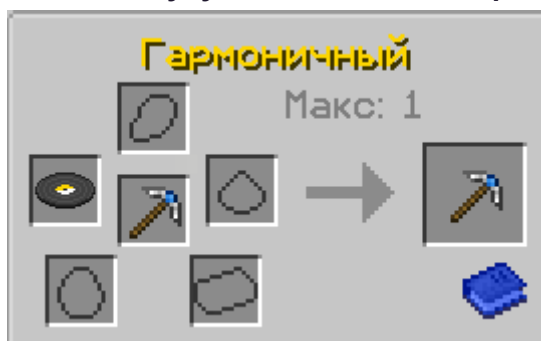
**Драконий**

Голова величественного зверя позволяет вашему инструменту получить второй  
 слот для умений



**Гармоничный**

Позволяет дополнительным улучшениям жить в гармонии с остальными



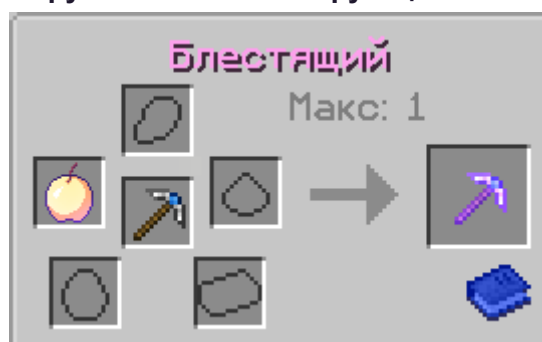
### Слизневое покрытие

Инструмент потребляет слизь вместо прочности, пока она не закончится. Не дружелюбен к инструментам не имеющим слизи



### Блестящий

Инструмент светится чарующим блеском



### Дальнозоркий I (Farsighted I)



Уменьшает поле зрения при экипировке (Decreases the field of vision while equipped)



### Близорукий I (Nearsighted I)

Увеличивает поле зрения при экипировке (Increases the field of vision while equipped)



### Безрукий (Nohanded)

Полностью отключает возможности взаимодействия с инструментами (Disables the tools interaction abilities entirely)

