

Tinkers' Construct 1.16.5 | Обзор мода

Проект: GravityCraft

Автор: Sergey228

Доброго времени суток 🥰

Сегодня мы разберём мод Tinkers' Construct

Мод добавляющий новые инструменты , материалы , мобов и тд ...

Это настолько обширный мод что даже не знаю с чего начать)

А начнем мы с "Базы"

Для начала нам нужно скрафтить несколько "столов"

Но для них нужен патерн (схема)



1) Крафтинг станция - тот же верстак но с него не выпадают вещи при выходе , так же присоединяется к сундукам (отображаться когда заходите в него)

2) Тинкер станция - Нужна для создания инструментов с их компонентов и прокачивания , починки уже готовых инструментов



3) Конструктор деталей - Нужен для того чтоб делать части для инструментов

простые :

- Дерево
- Камень
- Кремний
- Кость
- Исушающая кость



После того как мы сделали первые инструменты (Хлипкие , медленные и тд...)

Нам хочется большего:

Нам на помощь придёт печь (Тинкер печь)

Хм но мы увидим что крафты изменились (Если вы играли на старых версиях)

И вам на помощь придёт мой гайд

Для начала нам нужно накопать не малое количество песка , гравия , глины (чем больше тем лучше)



Делаем бетон и пережариваем его в печи

Получаем Кирпичи

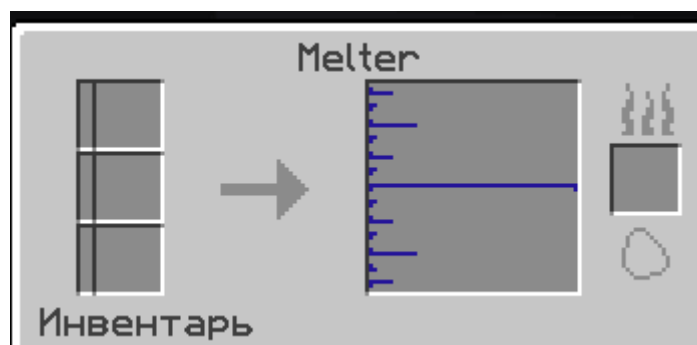


Дальше нам нужно скрафтить первых 4 блока для нашей маленькой плавильни (она нужна обязательно , без нее не сделать большую)

Бак (он нужен для крафта)



Собираем с них такую конструкцию



В левые слоты мы кладем материал который хотим переплавлять , а в правый уголь для разогревания

Не думаю что вы долго будете пользоваться этой печкой

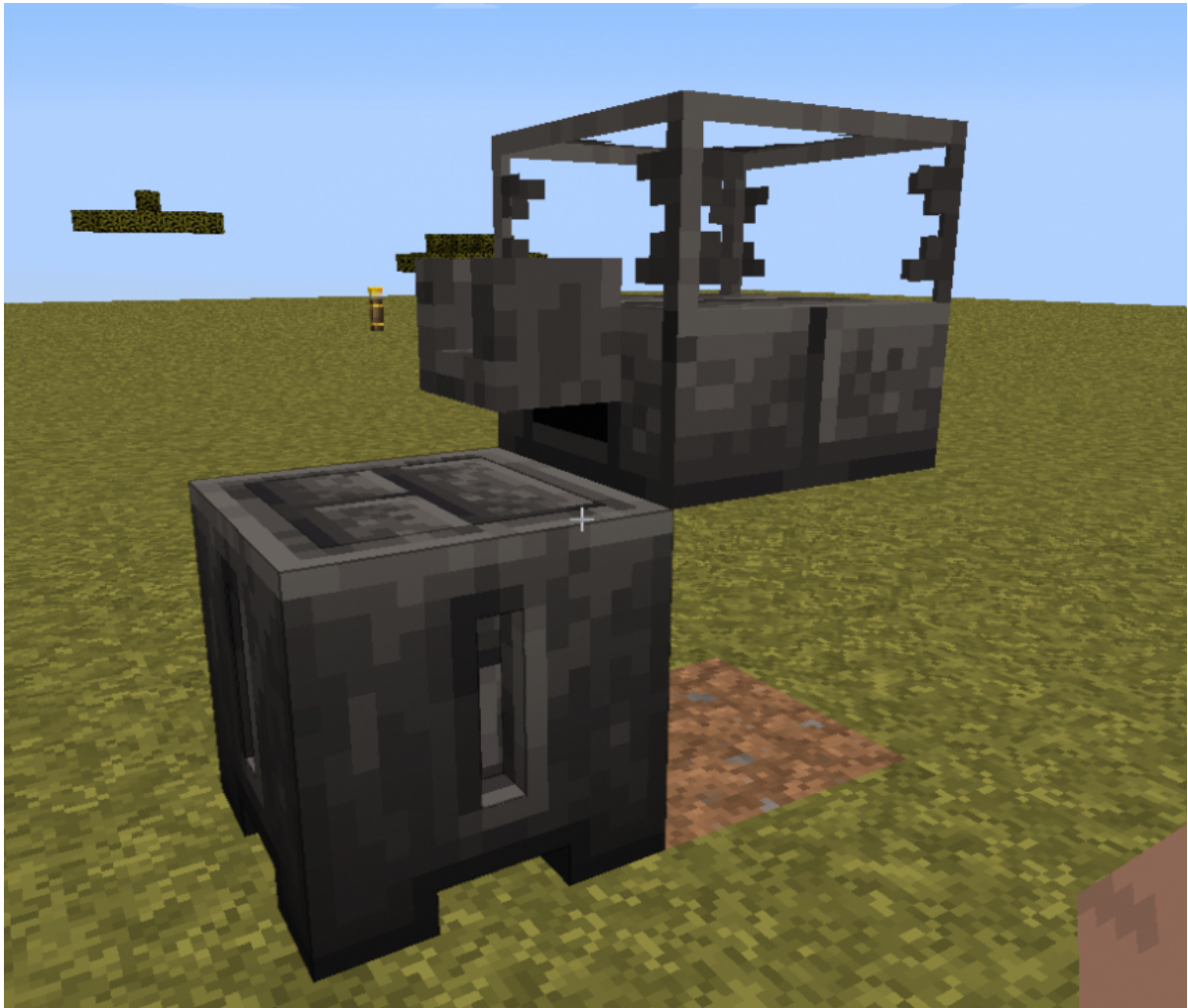
Для того чтоб сделать нормальную печку плавим 3 медной руды (или просто 4 слитка руды)

когда медь уже в жидком состоянии мы ломаем нижний блок конструкции (Heater - нагреватель)

и кладем в



Вот что у нас должно получиться



Заливаем его медью и получаем контроллер для печи



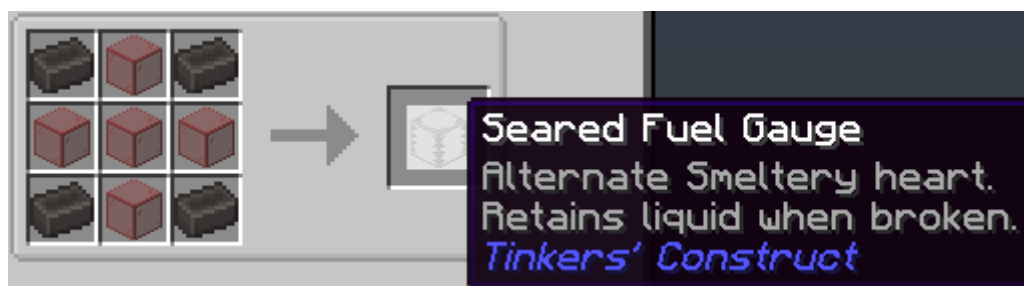
Для формирования печи нам понадобятся еще несколько блоков
Слив для жидкостей



Стол для отливки



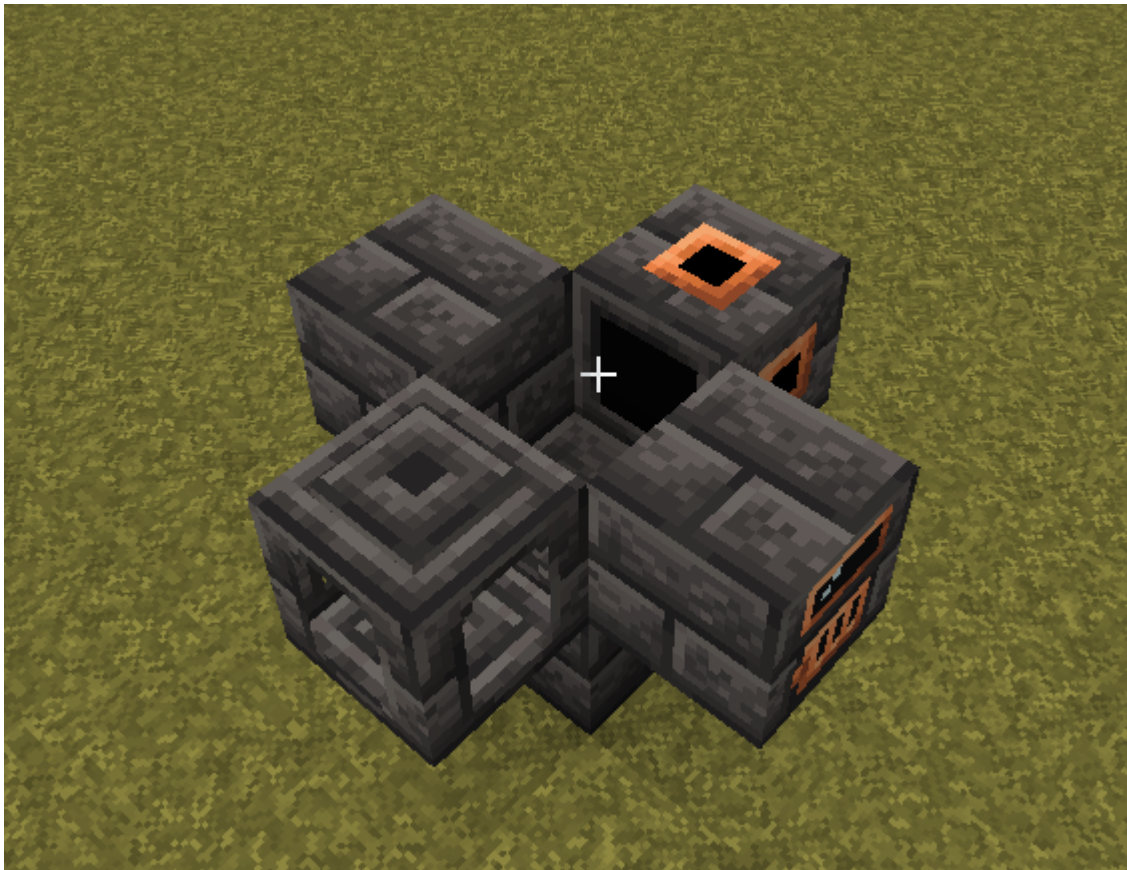
Бак для топлива



Кирпичи для формирования конструкции



Минимальная конструкция для печи

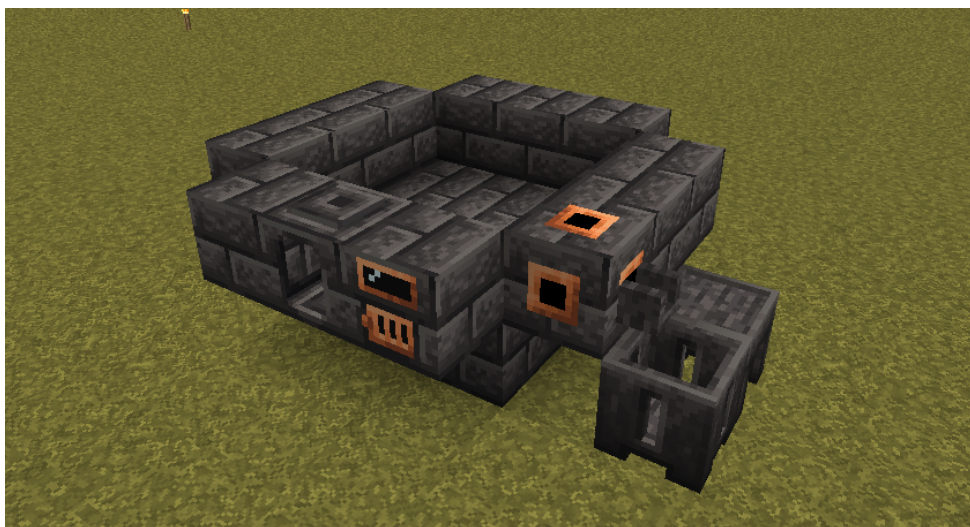


Нам обязательно нужен:

- 1 контроллер
- 1 слив плавильни
- 1 бак для топлива

Такой печи вам для начала хватит

Имеет 9 слотов для плавки (1 слот это 1 пустая ячейка внутри)



Вот теперь мы можем плавить материалы и делать сплавы нормально:

Материалы для инструментов 2

- Железо
- Медь
- Свинец
- Серебро
- Слизь

Хм но как же нам получить инструменты если у нас нет форм для выплавки?

Крафтим на конструкторе деталей каменные части инструментов которые нам нужны
Кладем их на стол для отливки и заливаем золотом:





Также если вам не нужна форма (она многоразовая)
 Можно сделать форму с песка и просто туда положить форму каменного оголовья (для примера) и у нас останется одноразовый отпечаток

Вот его крафт:



И так же уже в него заливаем уже материал который нам нужен



Но нам мало инструментов которые нам предоставляет возможность скрафтить тинкер станция

Нам приходит на его замену улучшенная версия

Тинкер наковальня



Имеет уже больше инструментов для создания

После того как мы скрафтили инструменты нам нужны на них улучшение , и выбирать их именно вам

Улучшение :

Существует всего 47 улучшений

Но стоит сначала разобраться

У инструментов есть не только улучшение но и абилити

Получить больше улучшений можно несколькими способами

Голова или игрока или моба (Все что здесь улучшение только 1 раз можно использовать):



Золотое яблоко (меняет 1 абилити на 2 улучшения)



Пластинка (просто дает улучшение):



Кристалл энда:



Книга и перо:



Как получить больше абилити ?

Голова дракона (дает 1 абилити):



А теперь к улучшениям:

(Чтоб их поставить на инструмент нужен *абилити*

Авто плавка:



Можете собирать жидкости:



Ставит блоки:



Ломает блоки в большей площади:



Ставит освещение за прочность:



Удача/Добыча:



Поджигает и переплавляет дроб с мобов:



Наложить лопату на инструмент:



Сразу телепортирует блоки и дроб с мобов в инвентарь:



Мотыга на инструмент:



Топор на инструмент:



Шёлковое касание:



Неломаемость *для этого нужно чтоб перед этим были уставленные улучшение прочности 5 и незерит* :



Оверслайн *дает дополнительную прочность инструменту , чиниться кристаллами*:





Дальше улучшение которые тратят улучшение а не абилити:

Алмаз (дает дополнительную прочность + 500:



Изумруд (дает дополнительную прочность +30 %):



Скорость:



Замораживание:



Заговор огня:



Быстрее копает в воде:



Дает больше опыта при добыче блоков и убийстве мобов:



Копание взрывами:



Отдача:



Больше урона в воде:



Бонус урон паукам:



Быстрее копает блоки издающие свет:



При нанесении урона вы лечите себя:



Добавляет прочности , устойчивость от лавы (не пропадет когда будет в лаве) нужно улучшение алмаз чтоб улучшить



Больше прочности для over slime *меньше процент потратить*:



Прочность *меньше процент потратить*:



Инструмент наносит дополнительный урон который атакует через броню:



Обезглавливание:



Острота:



Smite:



Сохраняет вещь после смерти:



Может хранить жидкость:



Цель атаки получает большой урон:



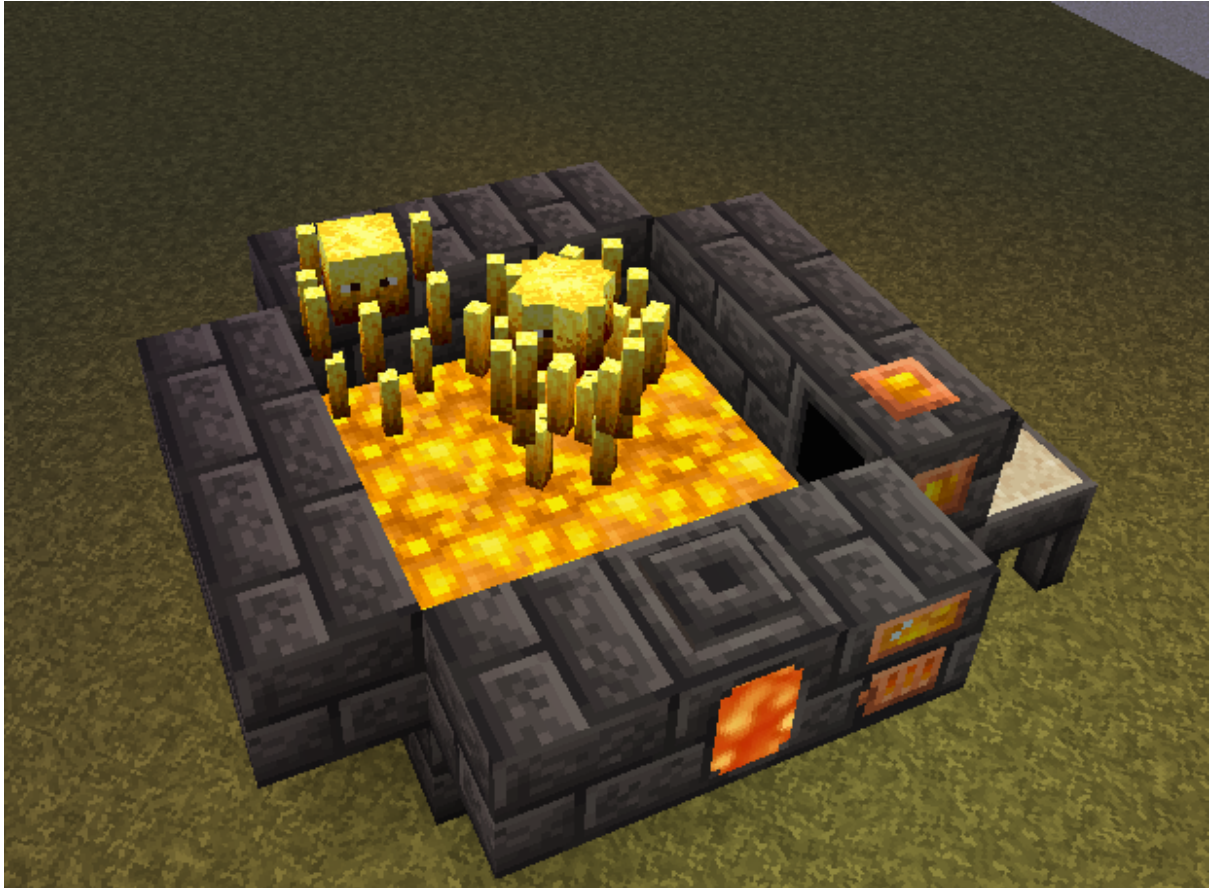
Третий уровень материалов:

- Обсидиан
- Слизнесталь
- Сталь
- Бронза
- Тинкер бронза
- Свиное железо
- Розовое золото
- Константант
- Електрум
- Кобальт

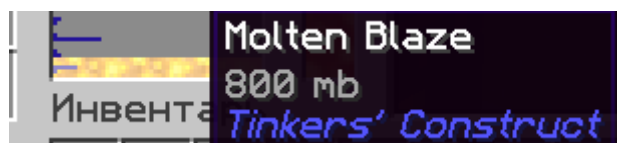
Для четвертого уровня материалов (сплавов) нужна большая температура печи:

Как же ее получить?

Нужно чтоб *Ифрит* попал внутрь печки и погиб



Получаем жидкого блейза



его нужно поместить в бак вместо лавы и тогда мы сможем делать сплавы четвертого уровня

Четвертый уровень :

- Королевская слизь
- Манулин