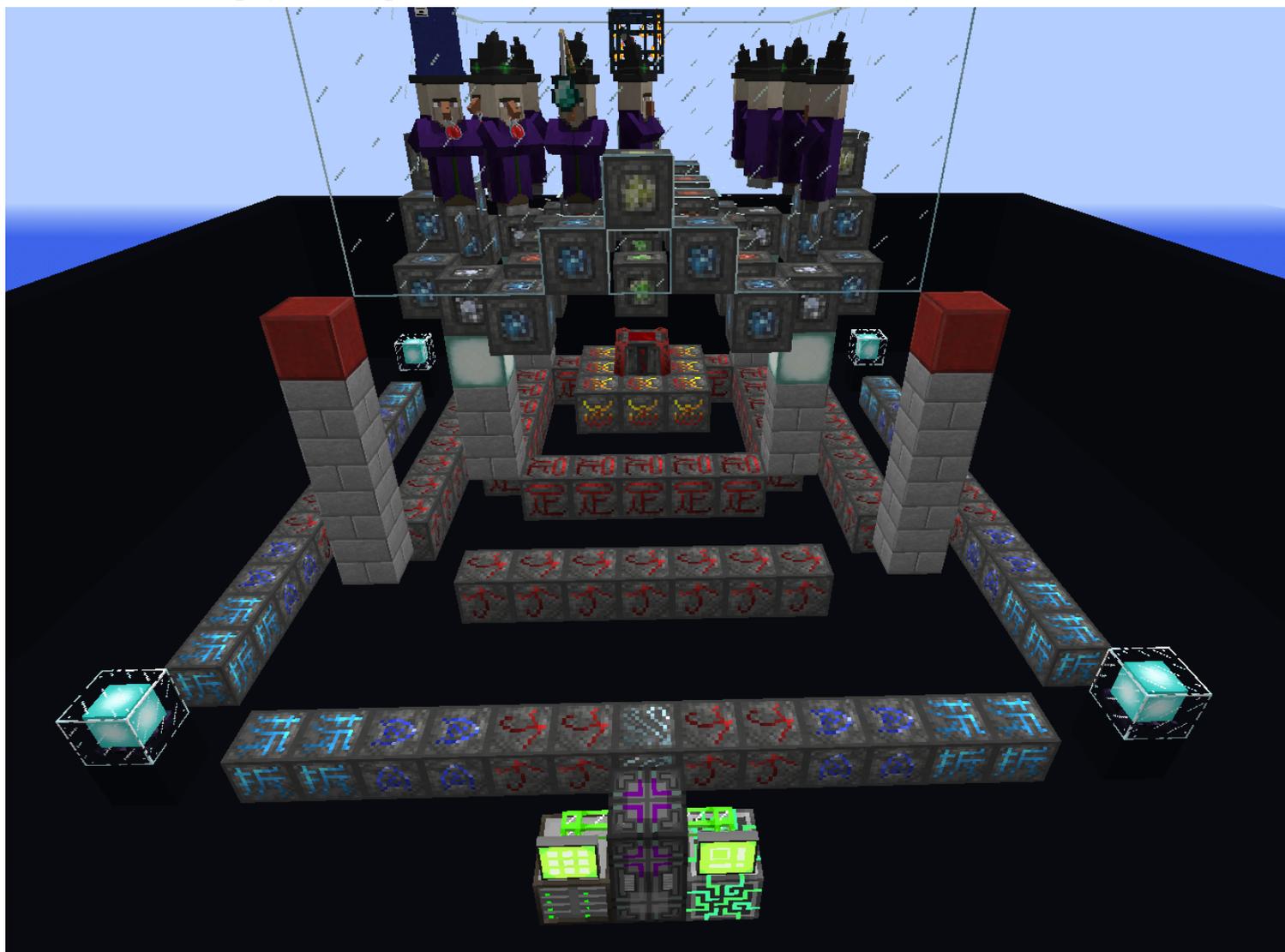


Привет! В данном гайде я расскажу как автоматизировать кровавый алтарь, чтобы использовать компоненты из мода Blood Magic в автокрафтах. Для данной автоматизации я буду использовать мод xNet, но если на твоём сервере его нет - можешь использовать любые трубы, которые могут быть настроены на работу от редстоун сигнала.

Для полной автоматизации нам необходимо повесить уровень своего алтаря хотя бы до 4-го (я буду использовать алтарь 5-го уровня).

Для начала автоматизируем добычу крови в алтарь - запускаем ритуал “Колодец страданий”. Для данного ритуала необходимо, чтоб в область выполнения ритуала постоянно попадали mobs. Как это сделать? Оставлю тут место для вашей фантазии) Вариантов масса!

После того как алтарь у нас построен всегда остается наполненным можно начинать автоматизацию.



Итак, для примера автоматизируем крафт сланцев. Для построения сети автоматизации нам понадобится:

- ★ Готовая МЭ система
- ★ Интерфейс - 1шт
- ★ Закодированные шаблоны (чуть ниже расскажу как правильно закодировать шаблоны)
- ★ Сундуки - 6шт
- ★ Излучатели уровня - 4шт
- ★ Карты крафта - 4шт
- ★ Шина импорта - шт
- ★ Контроллер xNet - 1шт
- ★ Коннекторы xNet - 9шт
- ★ Кабели xNet
- ★ Кровавый алтарь - 2шт (1шт 5го уровня и 1 1го или 2го уровня)

Как и в любом автокрафте мы не обойдемся без закодированных шаблонов.

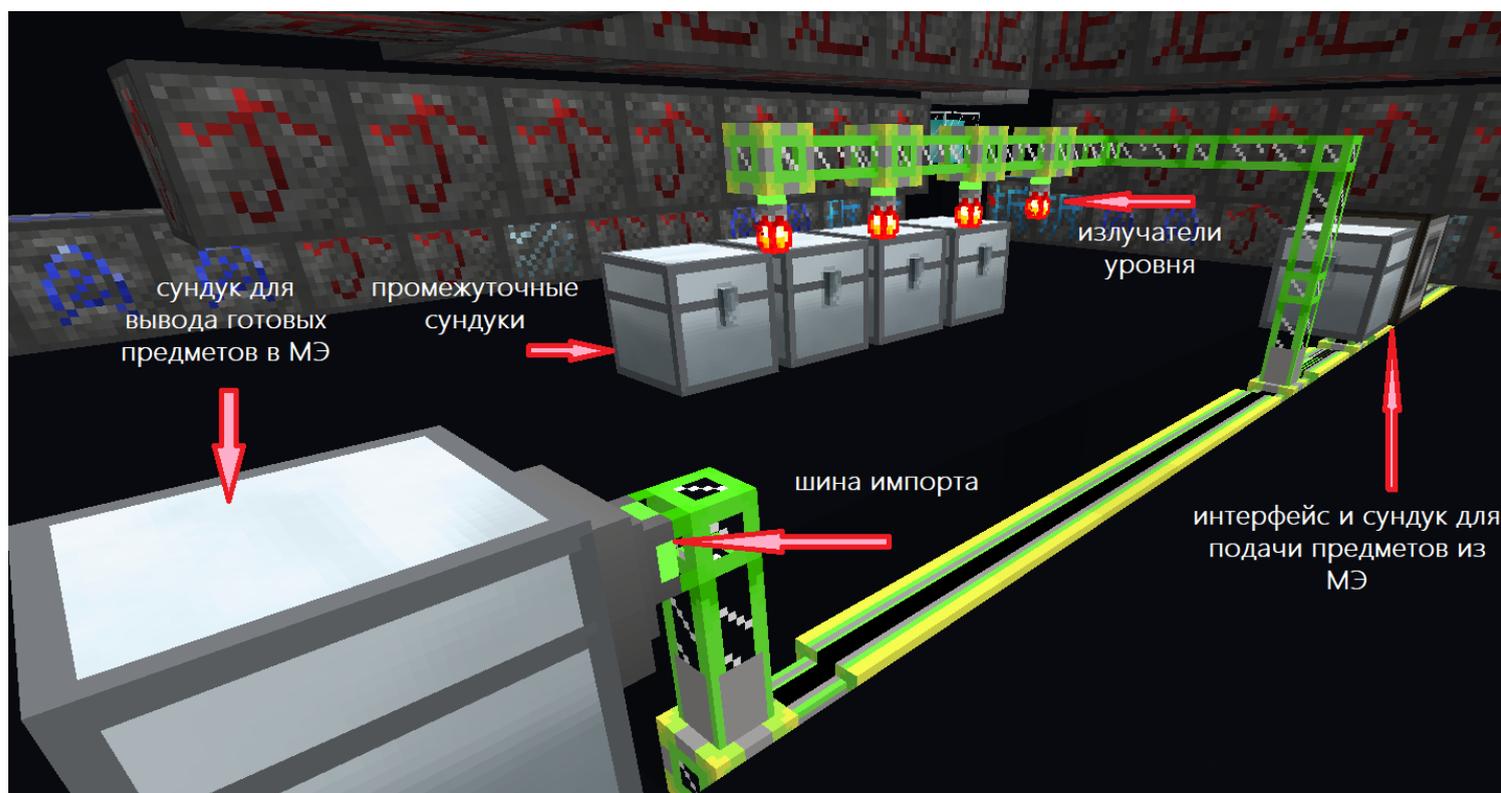
Необходимо правильно их закодировать чтобы потом нам постоянно не приходилось “поправлять” крафт.

В шаблонах крафт всех сланцев необходимо настроить из камня. То есть не по очереди (например, из чистого листа в усиленный сланец), а именно из камня (например, из камня с пропитанный сланец).



Правильный вариант шаблона

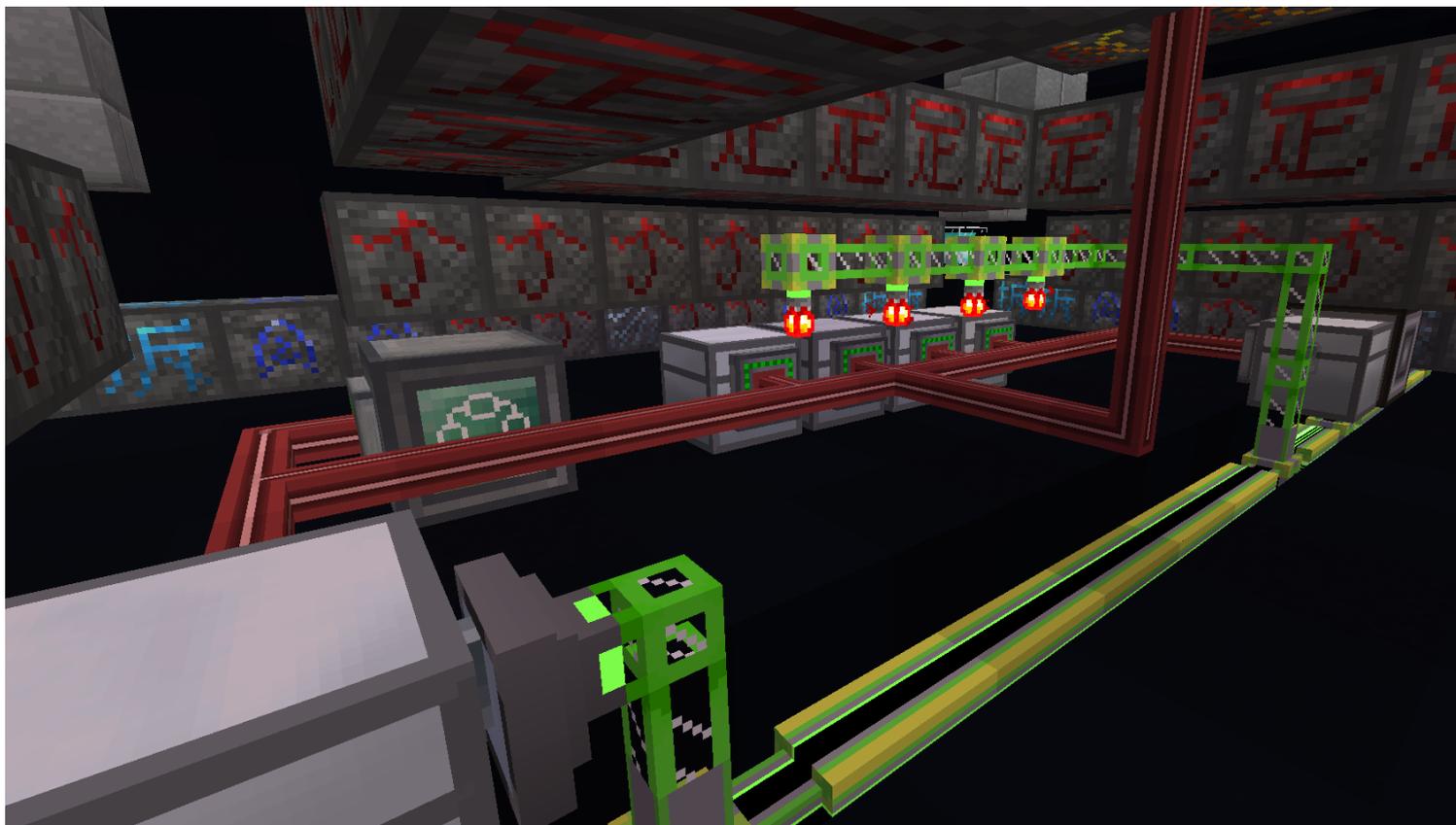
Неправильный вариант шаблона



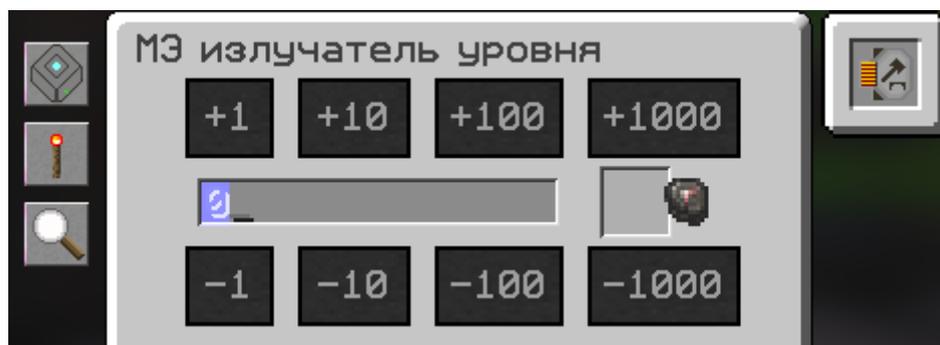
Построим нашу систему автоматизации. Я строю свою схему автоматизации сразу под алтарем, чтобы потом все красиво закрыть)

Итак, нам необходимо от МЭ системы провести кабель в то место, где будет располагаться вся автоматизация, поставить интерфейс (для подачи предметов) и поставить шину импорта для забора готовых предметов в нашу МЭ. Также нам необходимо расставить промежуточные сундуки, в которые будут попадать предметы сразу из алтаря и к ним провести излучатели уровня.

Теперь добавим наш xNet. Ставим контроллер для настройки всех коннекторов, расставляем необходимые коннекторы (ко всем сундукам, к алтарю и самому контроллеру) и соединяем все кабелями.



Настроим излучатели уровня. Для их настройки нам необходимы карты крафта и готовые сланцы.

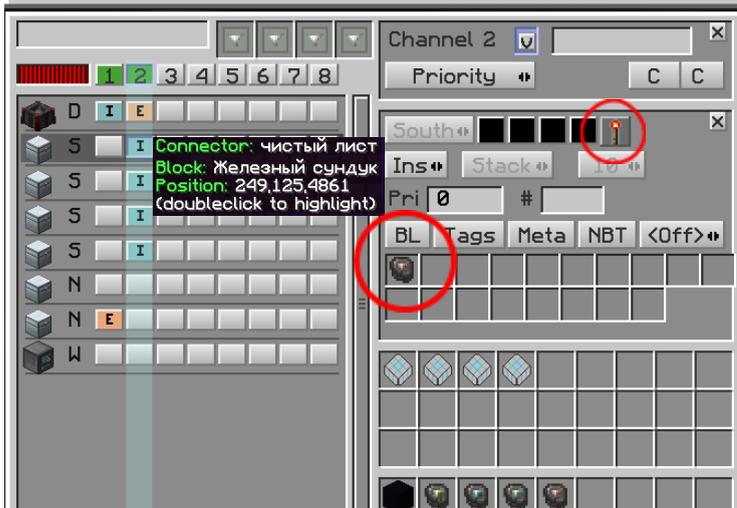


Готовая настройка излучателя. Нам нужно настроить все излучатели таким же образом. На каждый предмет свой излучатель. После настройки излучателя он потухнет и не будет излучать сигнал красного камня до того момента пока вы не запустите крафт соответствующего предмета в МЭ.

Также нам необходимо настроить кабели xNet. Логика настройки - из сундука для подачи предметов мы выводим предметы и вводим в алтарь. Из алтаря готовые предметы идут в промежуточные сундуки по специальной настройке, из них в сундук для вывода и, наконец в МЭ (можно сделать вывод в МЭ и из промежуточных сундуков, однако чтоб сократить количество шин импорта и чтобы случайно не превысить лимит я делаю именно так как и описываю). Также для удобства настройки рекомендую вам переименовать коннекторы xNet.



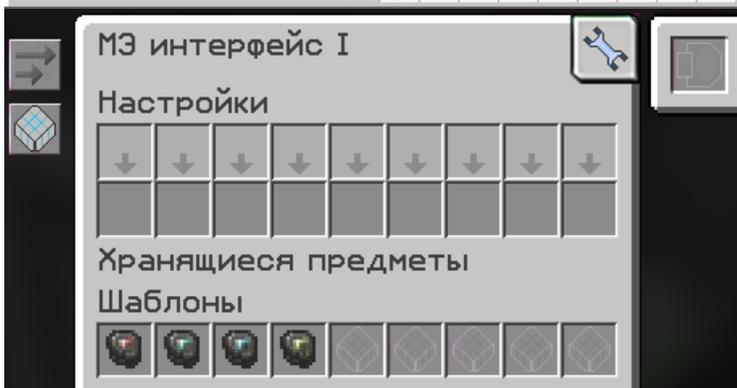
1) Создаем канал xnet.item и настраиваем вывод предметов из сундука в алтарь



2) Создаем канал xnet.item и настраиваем вывод предметов из алтаря в промежуточные сундуки. Тут очень важный момент - необходимо настроить белый список предметов а также работу коннектора только при подачи сигнала красного камня . Как на скрине - в данном случае коннектор будет класть “чистый лист” в сундук только при наличии сигнала красного камня. Обязательно проверьте чтоб излучатель уровня, который был настроен нами ранее, был настроен на ТОТ ЖЕ предмет, что и коннектор, находящийся под ним

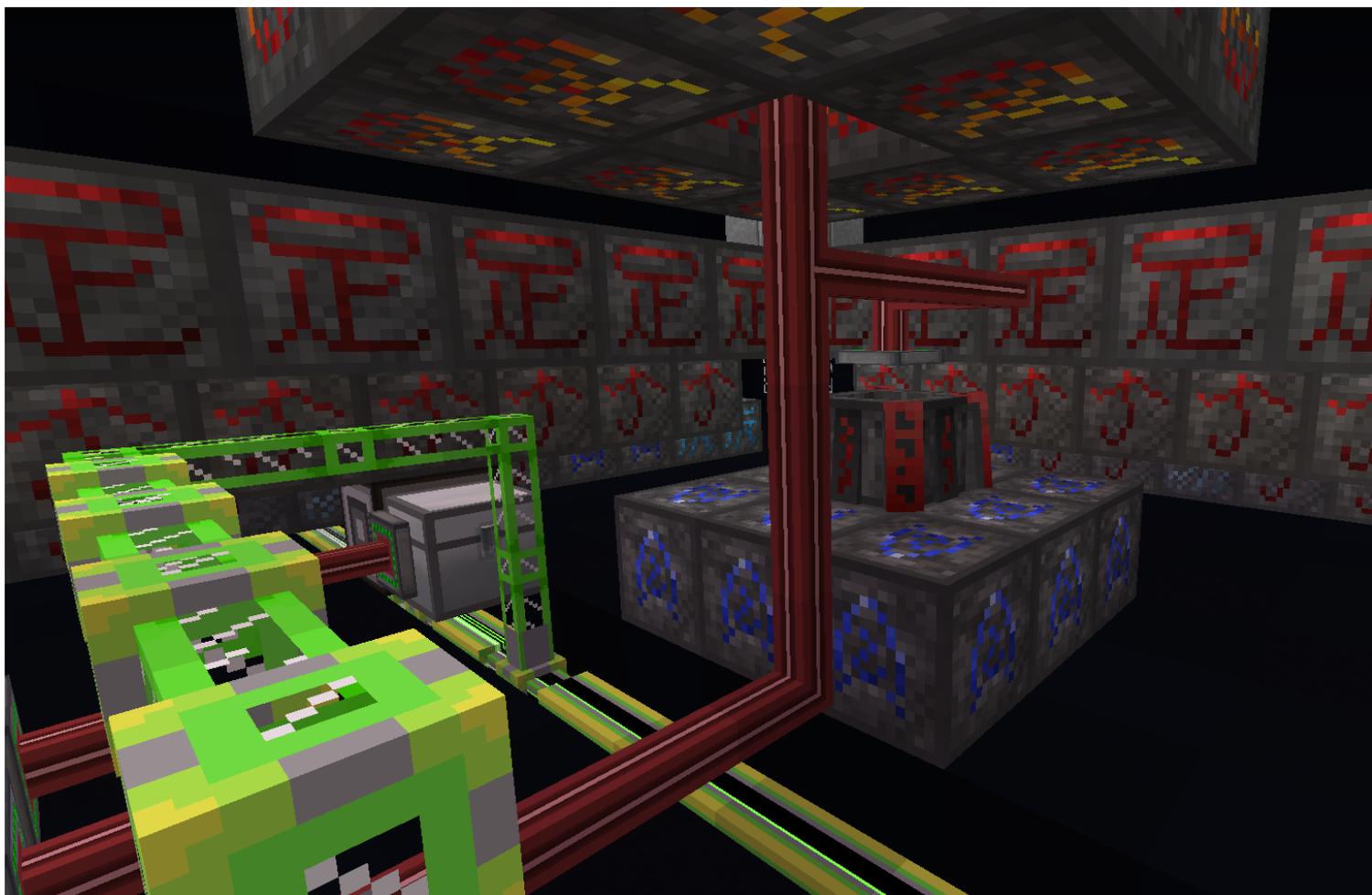


3) Создаем канал xnet.item и настраиваем вывод предметов из промежуточных сундуков в сундук вывода. Из сундука вывода уже заберет предмет шина импорта и заказанный предмет окажется в МЭ системе.



Теперь остается только положить наши шаблоны в интерфейс и можно крафтить =)

Также хотела бы рассказать небольшой лайфхак) Именно для него нам нужен второй алтарь. Так как ритуал потребляет LP из нашей сети душ, то постепенно жизненная эссенция в кровавом шаре закончится, ритуал остановится и на нас будет накладываться эффект тошноты пока мы не наполним кровавый шар вновь. Предлагаю сделать сразу и наполнение шара для этого строим еще 1 кровавый алтарь и подключаем к нему коннектор

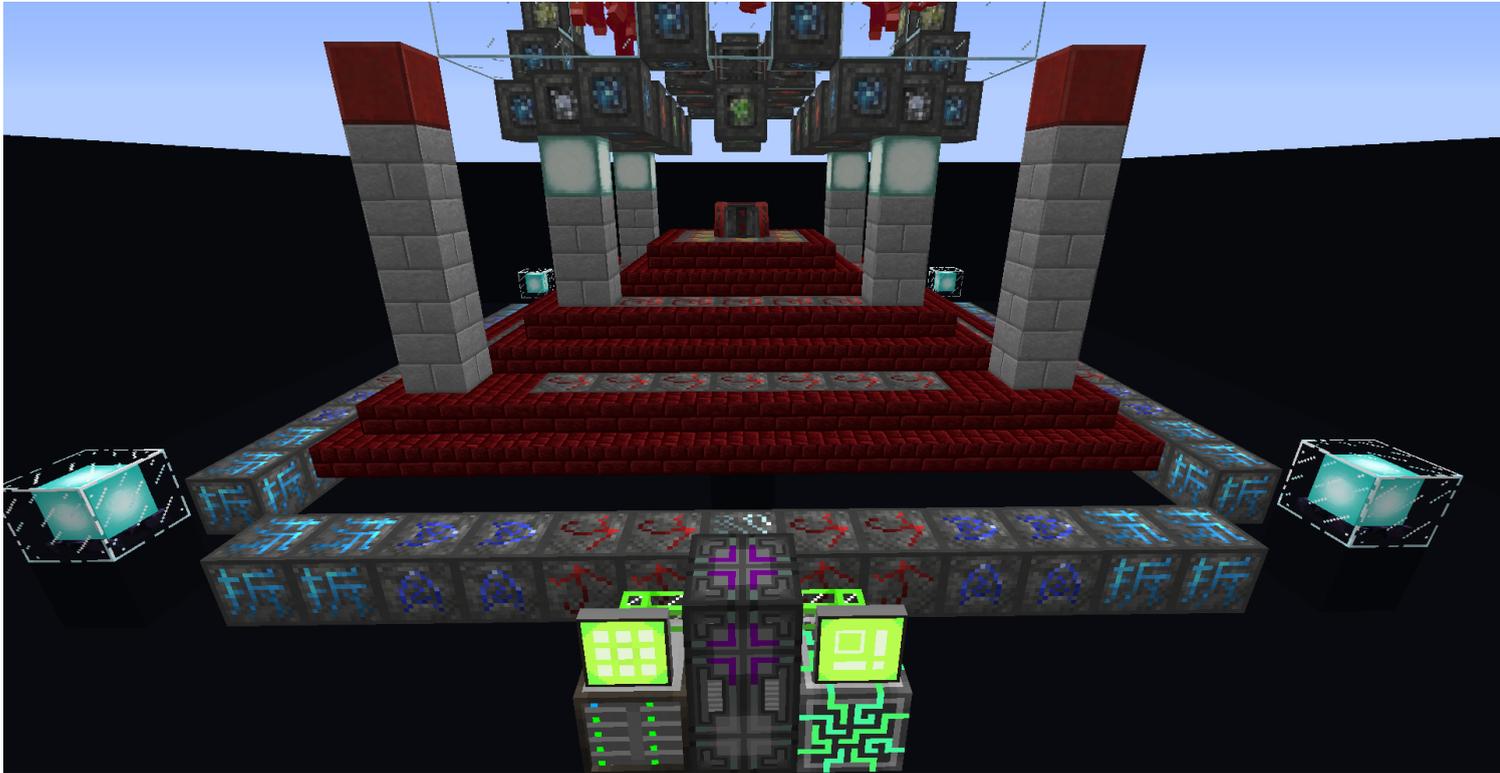


Настраиваем xNet канал. Создаем канал xnet.fluid и делаем подачу крови из основного алтаря в наш второй.



Теперь кладем в наш второй алтарь кровавый шар и он будет постоянно наполняться.

Теперь нам не придется беспокоиться о наполненности нашего кровавого шара. Остается только красиво закрыть все провода и кабели и играть в свое удовольствие!



На этом мой гайд окончен. Спасибо, что воспользовались им для изучения столь полезного мода как xNet, надеюсь, что гайд был понятен и у вас не осталось вопросов, а если остались, то можете обращаться ко мне)